

SPIEL 1:

INDIANER

von Thomas Staack (30.05.2017)

ORGANISATION

▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren

ABLAUF

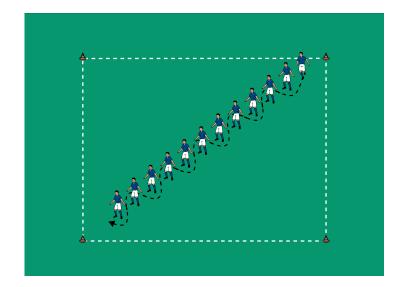
- ➤ Die Bambini sind als Indianer im Wilden Westen unterwegs.
- ▶ Die Indianer wählen sich ein Tier aus.
- ► Auf Trainerkommando machen die Kinder die Bewegungen des aufgerufenen Tieres nach.

VARIATIONEN

- ▶ Ein Kind aufrufen, das sich ein Tier aussuchen darf.
- ▶ Bestimmte Tierbewegungen vorgeben.
- ➤ Die Kinder halten beim Spiel einen Ball in der Hand.

- ➤ Das Spiel erfordert viele unterschiedliche Bewegungen.
- ▶ Die Kinder lernen, ihren Körper zu beherrschen.
- ▶ Die Kreativität wird gefördert: Die Kinder dürfen sich selbst überlegen, welche Bewegungen zu den Tieren passen.





SPIEL 2:

FELSEN

von Thomas Staack (30.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Die Feldgröße beibehalten
- ▶ Eine Reihe mit Abständen von 0,5 Metern bilden

ABLAUF

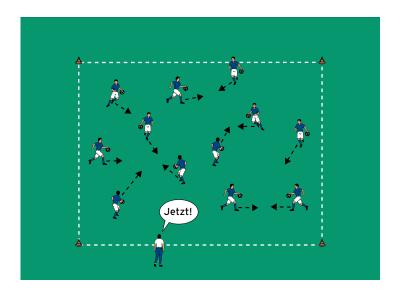
- ➤ Die Indianer erkunden eine enge Schlucht mit vielen spitzen Felsen.
- ➤ Das letzte Kind der Reihe läuft im Slalom zwischen den anderen hindurch und stellt sich nach vorne.
- ▶ Das nächste Kind startet usw.

VARIATIONEN

- ▶ Durch die Beine aller Kinder krabbeln.
- ► Seitwärts oder rückwärts laufen.
- ➤ Wettbewerb: Zwei Reihen bilden und nebeneinander starten. Welche Reihe erreicht zuerst die Seitenlinie?

- ▶ Die Beweglichkeit wird verbessert.
- Auf ausreichenden Abstand zwischen den Kindern achten.
- ➤ Darauf achten, dass die Spielerreihe das Feld nicht verlässt.





SPIEL 3:

PONYS

von Thomas Staack (30.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau weiter verwenden
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

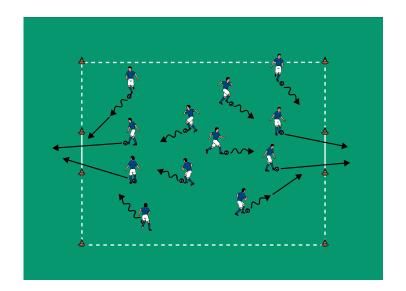
- ➤ Die Indianer reiten auf ihren Ponys durch die Prärie. Gelegentlich tauschen sie die Pferde.
- ▶ Die Kinder prellen durch das Feld.
- ► Auf ein Trainerkommando tauschen sie den Ball mit einem anderen Kind.

VARIATIONEN

- ▶ Durch das Feld dribbeln.
- ▶ Den Ball rollen.
- ► Vor dem Balltausch einmal durch die Beine prellen oder rollen oder eine Finte ausführen.

- ▶ Das Spiel verbessert das Ballgefühl.
- ► Bambini sollen sich langsam an die Roll- und Sprungeigenschaften des Balls gewöhnen.
- ➤ Zwischendurch immer wieder auch Spiele aus anderen Sportarten anbieten.





SPIEL 4:

PFEIL UND BOGEN

von Thomas Staack (30.05.2017)

ORGANISATION

▶ Mit großen Hütchen 2 große Tore aufstellen

ABLAUF

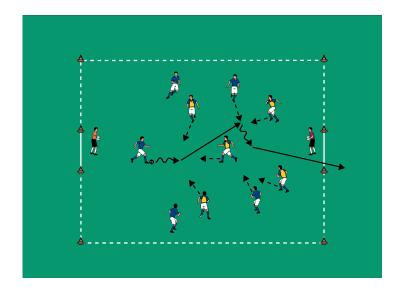
- ▶ Die Indianer üben das Schießen mit Pfeil und Bogen.
- ▶ Die Kinder dribbeln und schießen auf die Tore.

VARIATIONEN

- ➤ Wettbewerb: Wer erzielt in 2 Minuten die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit links/rechts dribbeln und schießen.
- ▶ 4 Tore aufstellen.

- ▶ Der Torschuss wird frei und ohne Vorgaben geübt.
- ▶ Die Torschussentfernung ist frei wählbar.
- ➤ Tore ohne Torhüter sorgen für viele Erfolgserlebnisse.





SPIEL 5:

AUF DER JAGD

von Thomas Staack (30.05.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 2 Teams wählen lassen

ABLAUF

- ➤ Die Indianer gehen mit Pfeil und Bogen auf die (Tore-)Jagd.
- ▶ 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.

VARIATIONEN

- ▶ Im 4 gegen 4 oder im 3 gegen 3 spielen.
- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ► Auf 4 Tore spielen.

- ► Fußballspiele in kleinen Gruppen garantieren viel Ballaktionen für jedes Kind.
- ▶ Auf möglichst gleich starke Teams achten.