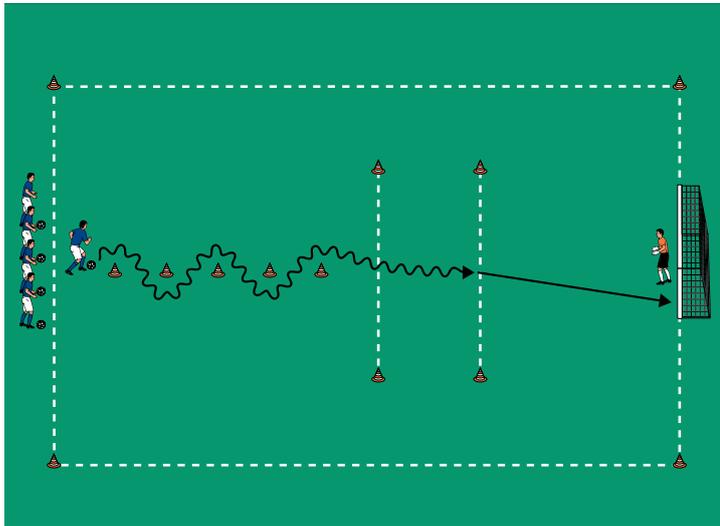


D-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

TORSCHUSS-WETTKAMPF NACH SLALOM-DRIBBLING

von Cedric BÜchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei identische Felder nebeneinander markieren
- ▶ Vor einem Jugendtor jeweils zwei Schusslinien markieren (Entfernung: 8 und 10 Meter)
- ▶ Davor je 1 Slalomparcours markieren und jeweils 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Jede Mannschaft stellt einen Torhüter, der sich im Tor des jeweils anderen Feldes postiert
- ▶ Alle übrigen Spieler stellen sich mit Bällen an den Starthütchen auf

ABLAUF

- ▶ Die jeweils ersten Ballbesitzer dribbeln durch den Parcours.
- ▶ Bei fehlerfreiem Durchlauf ohne Hütchenberührung dürfen sie von der 8-Meter-Linie abschließen.
- ▶ Bei einer Hütchenberührung müssen sie von der 12-Meter-Linie auf das Tor mit Torhüter schießen.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Nur mit den Innen- oder Außenseiten durch den Slalomparcours dribbeln.
- ▶ Nur mit rechts/links durch den Parcours dribbeln.
- ▶ Berühren die Spieler mehr als 2-mal eines der Hütchen, dürfen sie nicht mehr auf das Tor abschließen.
- ▶ Nur mit rechts/links schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf eine enge Ballführung und einen schnellen Fußwechsel achten.
- ▶ Nach dem Dribbling beschleunigen, um spielgemäß abschließen zu können.
- ▶ Einen präzisen Torabschluss fordern: Genauigkeit vor Härte!