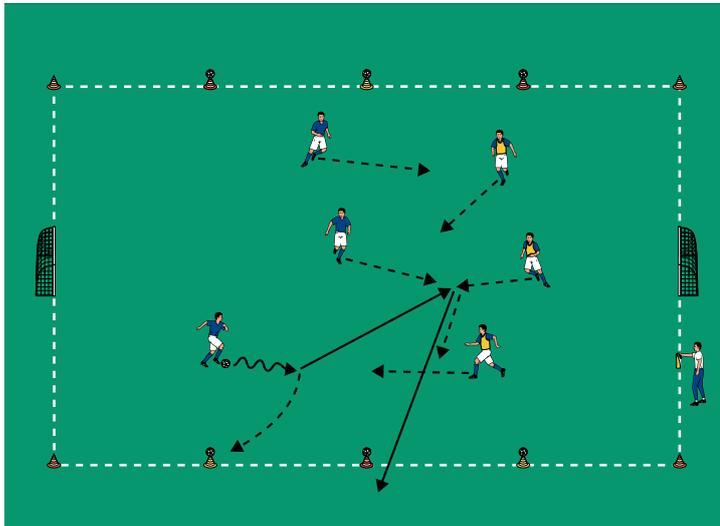


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

UMSCHALTEN ZUR ÜBERZAHL

von Cedric Büchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Zwei 25 x 15 Meter große Felder markieren (die Abbildung zeigt nur einen Aufbau)
- ▶ Auf den Grundlinien je 1 Minitor aufstellen
- ▶ Auf den Seitenlinien je 3 verschiedenfarbige Hütchen aufstellen
- ▶ Je 1 Ball auf die Hütchen legen
- ▶ 4 Teams zu je 3 Spielern bilden und auf die beiden Felder verteilen

ABLAUF

- ▶ 3 gegen 3 auf die beiden Minitore.
- ▶ Verlässt ein Ball das Feld, hält der Trainer ein Leibchen in die Höhe und gibt so das seitliche Hütchen vor, von dem die Ballbesitzer das Spiel fortsetzen müssen.
- ▶ Der Spieler, der ins Aus gespielt hat, holt den Ball und legt ihn wieder auf das entsprechende Hütchen.

VARIATIONEN

- ▶ In jedem Feld auf 4 Minitore spielen.
- ▶ Weitere Hütchen mit Bällen auch neben den Toren postieren.
- ▶ Die Hütchen jeweils aufrufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler müssen sich abstimmen, wer den nächsten Ball einspielt.
- ▶ Auf ein schnelles Umschaltspiel hinweisen.
- ▶ Dadurch, dass der Spieler, der ins Aus gespielt hat, seinen Ball erst wiederholen muss, entsteht kurzfristig eine Überzahlsituation für die Ballbesitzer, die es zu nutzen gilt.