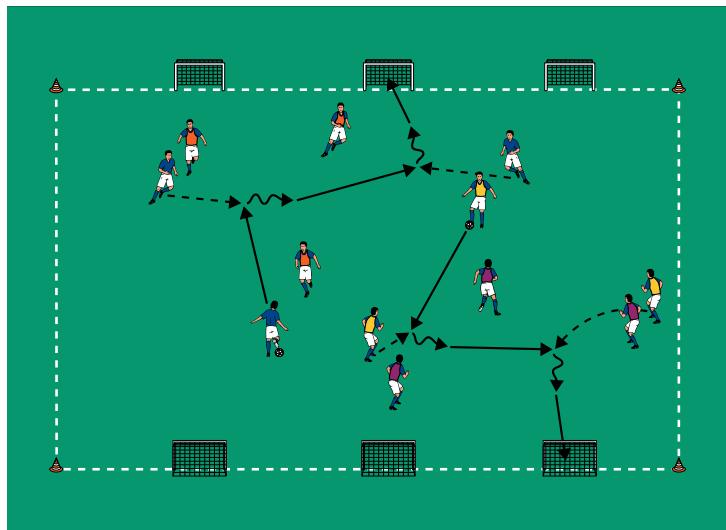




D-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

CHAOS-TURNIER

von Cedric Büchter (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je 3 Minitore aufstellen
- ▶ 4 Mannschaften zu je 3 Spielern einteilen und im Feld aufstellen
- ▶ 2 Teams spielen jeweils gegeneinander

ABLAUF

- ▶ 2-mal 3 gegen 3 auf die Minitore.
- ▶ Alle Mannschaften können bei allen jeweils gegenüberliegenden Minitoren gültige Treffer erzielen.
- ▶ Dabei treten jeweils nur die Spieler einer Paarung gegeneinander an.
- ▶ Diese dürfen die Ballbesitzer der jeweils anderen Paarung nicht behindern.

VARIATIONEN

- ▶ Die Minitore an den Stirnseiten aufstellen.
- ▶ Die Minitore an den Längs- und Stirnseiten aufstellen und die beiden Spiele somit in unterschiedliche Richtungen ablaufen lassen.
- ▶ Das Spielfeld vergrößen.
- ▶ Mit maximal 3 Kontakten spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beide Spiele finden im selben Feld auf die gleichen Tore statt.
- ▶ Die Spieler sollen sich im Angriff nicht nur auf ein Tor fixieren, sondern schnell freie Räume erkennen und das Spiel verlagern.
- ▶ Das Chaos-Spiel hilft, spielerische und kreative Lösungen auf engem Raum zu finden.