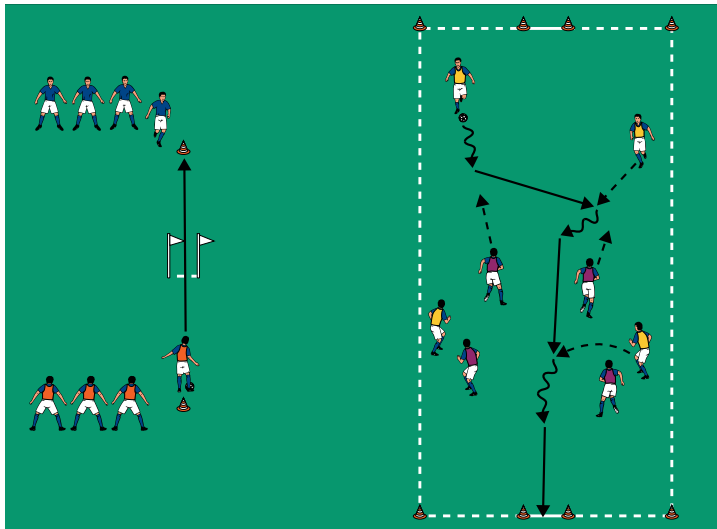


E-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

AUF- UND ABSTIEG II

von Mario Vossen (13.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau und die Mannschaften aus Hauptteil 1 beibehalten
- ▶ Das Spielfeld auf 30 x 15 Meter vergrößern
- ▶ Zwischen den Hütchen außerhalb des Feldes ein 1 Meter breites Stangentor errichten

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf beibehalten.
- ▶ Jetzt spielen die Teams im Feld im 4 gegen 4 auf die Hütchentore.
- ▶ Gleichzeitig versuchen die Mannschaften an den Hütchen außerhalb des Feldes, jeweils im Wechsel nacheinander das Stangentor zu durchspielen und das gegenüberliegende Hütchen zu treffen (= 1 Punkt für die Mannschaftswertung).
- ▶ Spielzeit: jeweils 5 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Beim Passspiel-Wettkampf zählen Treffer mit dem schwächeren Fuß doppelt.
- ▶ Die Entfernung der Hütchen beim Passspiel-Wettkampf vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Breite des Stangentores beim Passspiel-Wettkampf vergrößern oder verkleinern.
- ▶ Die Hütchentore im Spielfeld vergrößern oder verkleinern.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die beiden vermeintlich schwächeren Mannschaften zunächst im 4 gegen 4 gegeneinander antreten lassen.
- ▶ Falls vorhanden, anstelle der Hütchentore im 4 gegen 4 Minitor verwenden.