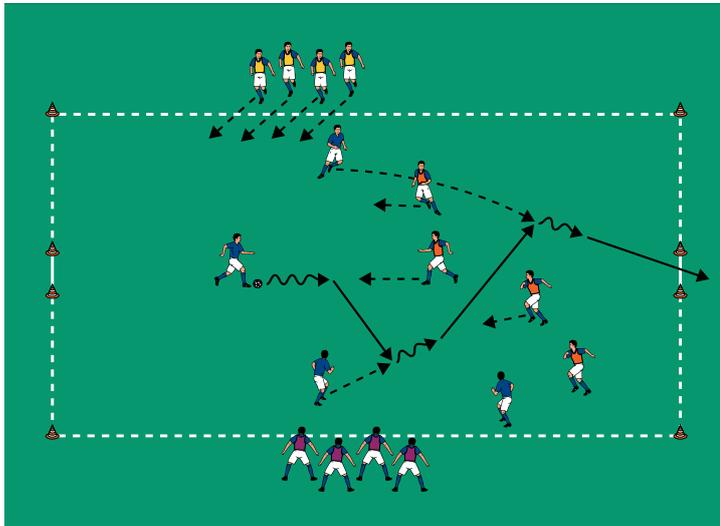


## E-JUNIOREN



### SCHLUSSTEIL:

## WECHSEL-TURNIER MIT 4 TEAMS

von Mario Vossen (13.06.2017)

### ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ Auf den Grundlinien je ein 2 Meter breites Hütchentor errichten
- ▶ 4 Mannschaften einteilen
- ▶ 2 Teams im Feld postieren, die beiden anderen Mannschaften pausieren außerhalb

### ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 im Feld auf die beiden Hütchentore.
- ▶ Gelingt es einer Mannschaft, einen Treffer zu erzielen, so bleibt diese Mannschaft in Ballbesitz und wechselt die Spielrichtung.
- ▶ Die Mannschaft, die das Gegentor hinnehmen musste, tauscht sofort mit einer wartenden Mannschaft Position und Aufgabe.
- ▶ Gelingt es keiner der beiden Mannschaften, innerhalb von 2 Minuten einen Treffer zu erzielen, so wechseln beide Teams mit den pausierenden Mannschaften.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

### VARIATIONEN

- ▶ Gültige Treffer können nur per Direkt-/Volleysschuss erzielt werden.
- ▶ Gültige Treffer können nur mit rechts/links erzielt werden.
- ▶ Frei spielen lassen: Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Anstelle der Hütchentore auch Stangen-, Mini- oder normale Jugendtore verwenden.
- ▶ Als Trainer die erzielten Treffer jeder Mannschaft laut mitzählen.
- ▶ Ausreichend Ersatzbälle neben den Hütchentoren bereithalten.