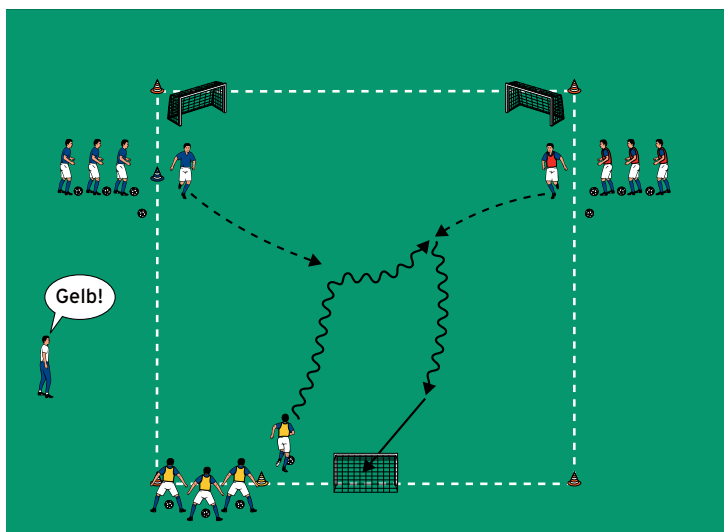


F-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

3-TORE-EINZEL

von Klaus Pabst (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Slalomstange in der Feldmitte entfernen

ABLAUF

- ▶ Sobald der Trainer die Farbe eines Starthütchens aufruft, dribbelt der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen ins Feld und greift auf die beiden anderen Minitor an.
- ▶ Gleichzeitig laufen die ersten Spieler von den anderen Starthütchen ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und ebenfalls bei einem anderen Minitor zu treffen.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, spielt der Trainer einen weiteren Ball ein.
- ▶ Nach einem Treffer dribbelt ein Mitspieler des Torhüters zum Überzahlspiel ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jeder Angreifer kann auf zwei Minitor abschließen. Das fördert die räumliche Orientierung der Spieler.
- ▶ Als Trainer jeden Treffer laut mitzählen.