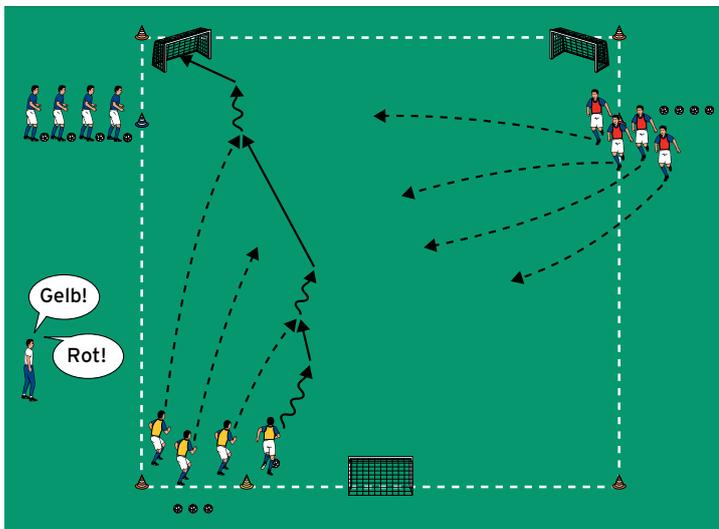


F-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

3-TORE-SPIEL

von Klaus Pabst (27.06.2017)

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 40 Meter großes Feld markieren
- ▶ Mittig auf einer Seitenlinie sowie in 2 Ecken jeweils ein Minitor aufstellen
- ▶ Neben jedem Minitor ein verschiedenfarbiges Starthütchen aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team mit Bällen an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er die Farben von 2 Starthütchen aufruft.
- ▶ Das Team vom zuerst aufgerufenen Starthütchen greift auf die anderen beiden Minitore an.
- ▶ Das Team vom zuletzt aufgerufenen Starthütchen verteidigt und kontert bei Ballgewinn auf die anderen beiden Minitore.
- ▶ Welches Team erzielt zuerst 5 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Das Team vom aufgerufenen Starthütchen agiert in Überzahl 3 gegen 2.
- ▶ Das Team vom aufgerufenen Starthütchen agiert in Überzahl 4 gegen 2.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Wird ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt, gegebenenfalls als Trainer einen neuen Ball einspielen.
- ▶ Ballbesitzer sollen sich frontal vor den Toren anbieten und jeweils anspielbereit sein.