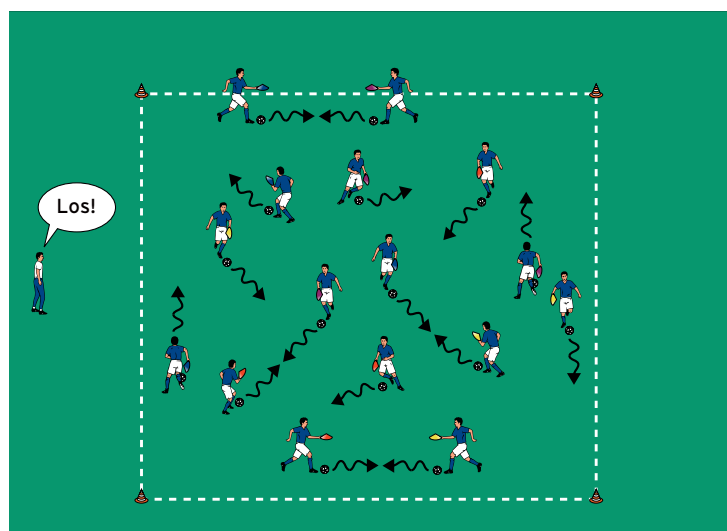


E-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

HÜTCHEN-SAMMELN II

von Thomas Staack (27.06.2017)

ORGANISATION

- Den Grundaufbau beibehalten
- Jetzt tragen die Spieler zusätzlich je 1 farbiges Hütchen in den Händen

ABLAUF

- Die Spieler dribbeln frei im Feld und tauschen ihre Hütchen gegenseitig.
- Auf ein Trainerkommando dribbeln die Spieler mit gleichfarbigen Hütchen in jeweils eine Ecke des Feldes.
- Die Gruppe, die sich zuerst getroffen hat, erhält 1 Punkt.
- Welcher Spieler sammelt insgesamt die meisten Punkte?

VARIATIONEN

- Nur mit rechts/links dribbeln.
- Die Spieler tragen ihre Bälle in den Händen und laufen durch das Feld.
- Die Bälle durch das Feld rollen/prellen.
- Auf ein Trainerkommando treffen sich die Spieler mit vier verschiedenfarbigen Hütchen in jeweils einer Ecke des Feldes.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Das Trainerkommando kann durch Zuruf (akustisch) oder per Handzeichen (optisch) erfolgen.
- Jeder Spieler darf ein Hütchen maximal 5 Sekunden in der Hand halten.
- Die Spieler müssen gemeinsam agieren und miteinander kommunizieren.