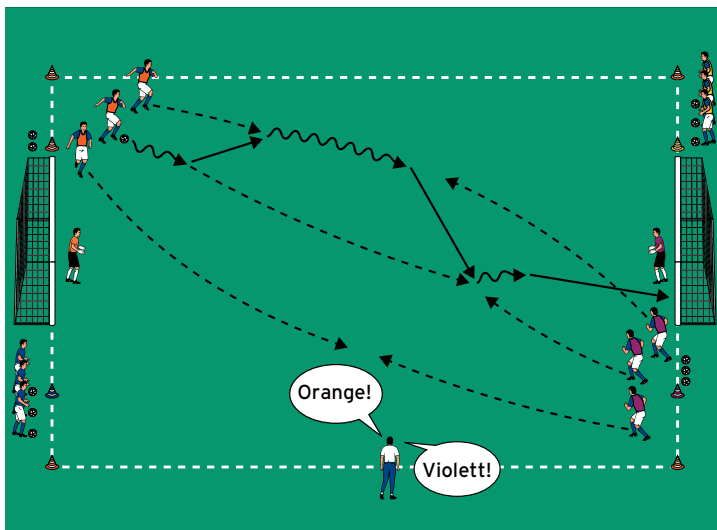


## E-JUNIOREN



### SCHLUSSTEIL:

## ZURUF-SPIEL IM 3 GEGEN 3

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Gruppen beibehalten

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Hütchenfarben aufruft.
- ▶ Die Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen dribbeln ins Feld und greifen auf das gegenüberliegende Tor an.
- ▶ Die Spieler vom zuletzt aufgerufenen Hütchen werden Verteidiger.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das andere Tor.
- ▶ Anschließend ruft der Trainer 2 neue Gruppen auf usw.
- ▶ Welche Gruppe gewinnt die meisten Spiele?

### VARIATIONEN

- ▶ Jedes Spiel so lange laufen lassen, bis ein Treffer erzielt wurde.
- ▶ Zum Schluss 2 Teams bilden und frei spielen lassen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Jede Gruppe bestimmt einen Kapitän, der die gewonnenen Spiele mitzählt.
- ▶ Als Trainer darauf achten, dass alle Gruppen ungefähr gleich häufig als Angreifer bzw. Verteidiger agieren.