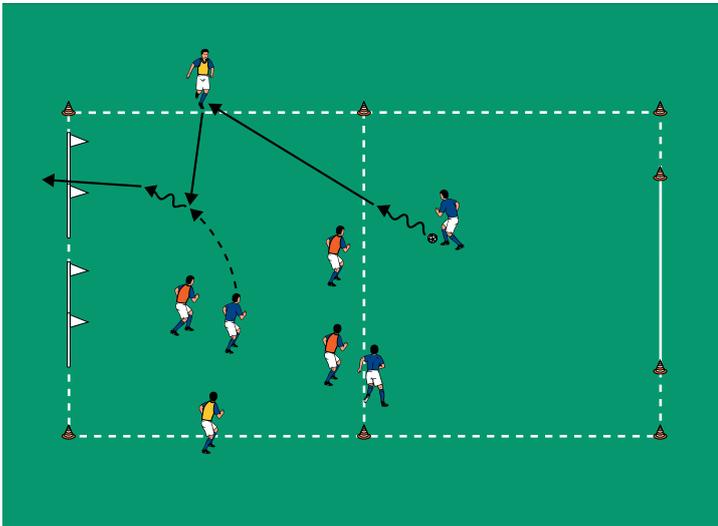


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

5 GEGEN 3 I

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Stangentoren und 1 Hütchenlinie errichten
- ▶ Die Mittellinie markieren
- ▶ 2 neutrale Anspieler benennen, die sich an den Seiten aufstellen
- ▶ 1 Angreifer- und 1 Verteidiger-Team einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Angreifer spielen auf die beiden Stangentore und eröffnen jede Aktion von ihrer Grundlinie.
- ▶ Erobern die Gegner der Ball, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Die Ballbesitzer dürfen die beiden Anspieler jederzeit einbeziehen.

VARIATIONEN

- ▶ Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- ▶ Die Anspieler müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Auf Grund der hohen Intensität, jede Aktion nur maximal 2 Minuten laufen lassen.
- ▶ Die Anspieler nach jeweils 2 Durchgängen wechseln.