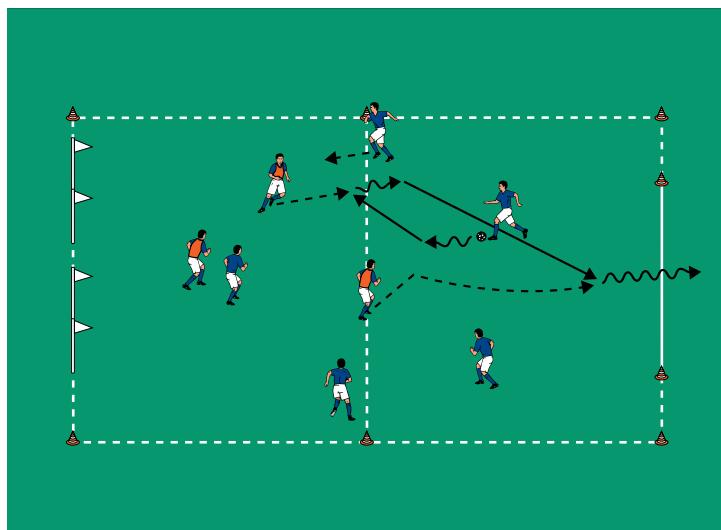


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 2:

5 GEGEN 3 II

ORGANISATION

- Den Aufbau weiter verwenden
- 5 Angreifer und 3 Verteidiger bestimmen

ABLAUF

- Die Angreifer spielen im 5 gegen 3 auf die beiden Stangentore und eröffnen jede Aktion von ihrer Grundlinie.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die Hütchenlinie zu dribbeln.

VARIATIONEN

- Die Angreifer dürfen mit maximal 3 Kontakten spielen.
- Die Angreifer müssen im Direktspiel agieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Auf Grund der hohen Intensität, jede Aktion nur maximal 2 Minuten laufen lassen.
- Die Anspieler nach jeweils 2 Durchgängen wechseln.