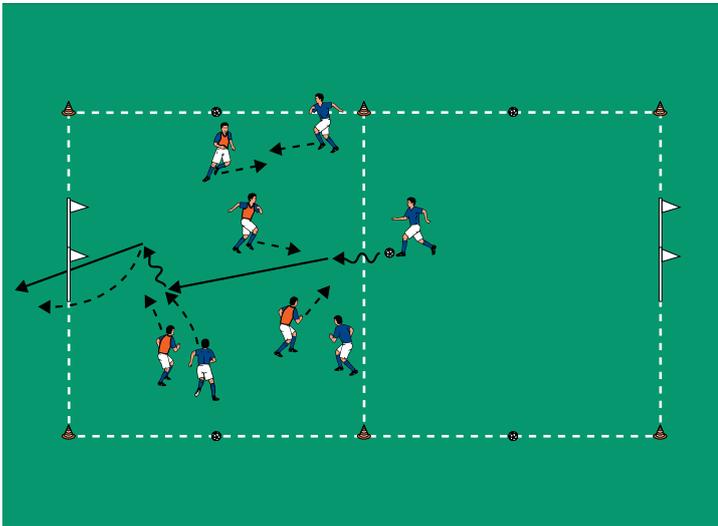


D-JUNIoren



SCHLUSSTEIL:

BALLHOLER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ Ersatzbälle an den Grundlinien bereitlegen

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 auf die beiden Minitore sowie die gegenüberliegende Dribbellinie.
- ▶ Der jeweilige Torschütze muss seinen Ball holen.
- ▶ In der Zwischenzeit wird das Spiel mit einem der Ersatzbälle von der Grundlinie fortgesetzt, so dass es kurzzeitig zur einer Überzahlsituation der gegnerischen Mannschaft kommt.
- ▶ Spielzeit pro Durchgang: 4 Minuten.

VARIATIONEN

- ▶ Der erfolgreiche Torschütze bleibt für 20 Sekunden 'gesperrt' und darf erst danach wieder ins Feld.
- ▶ Tore in Unterzahl zählen doppelt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch die 'Ballholer-Regel' wird das klassische 4 gegen 4 etwas variiert.
- ▶ Der Trainer kann jedoch auch komplett freie Spielphasen einbauen.