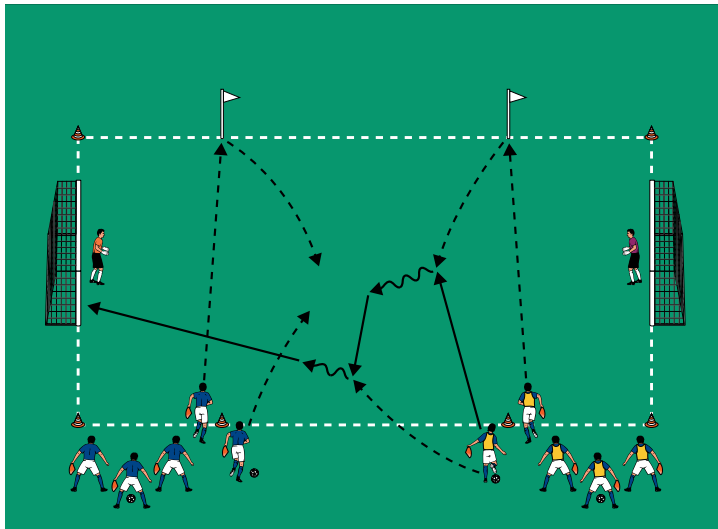


E-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

2-GEGEN-2-SPRINT

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Hauptteil 1 weiter verwenden
- ▶ Jeder zweite Spieler an jedem Starthütchen hat 1 Ball

ABLAUF

- ▶ Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- ▶ Jetzt erhält der Spieler, der sein Hütchen zuerst auf die Stange gesteckt hat, ein Zuspiel vom Mitspieler am eigenen Starthütchen.
- ▶ Der Zuspieler sowie der zweite Spieler der jeweils anderen Mannschaften laufen zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 10 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Aus dem Lang-/Schneidersitz starten.
- ▶ Aus der Bauch-/Rückenlage starten.
- ▶ Die Spieler dürfen die Hände zum Aufstehen nicht benutzen.
- ▶ Der zweite Spieler wirft oder spielt dem Mitspieler per Volleyschuss aus der Hand hoch zu.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Durch den ins Feld nachstartenden Mitspieler hat der Angreifer eine Alternative zum Dribbling und kann auch im Kombinationsspiel zum Torerfolg kommen.
- ▶ Wird der Ball im 2 gegen 2 zu schnell verspielt, als Trainer einen weiteren Ball neutral einspielen.
- ▶ Die Torhüter können jederzeit ins Spiel einbezogen werden.