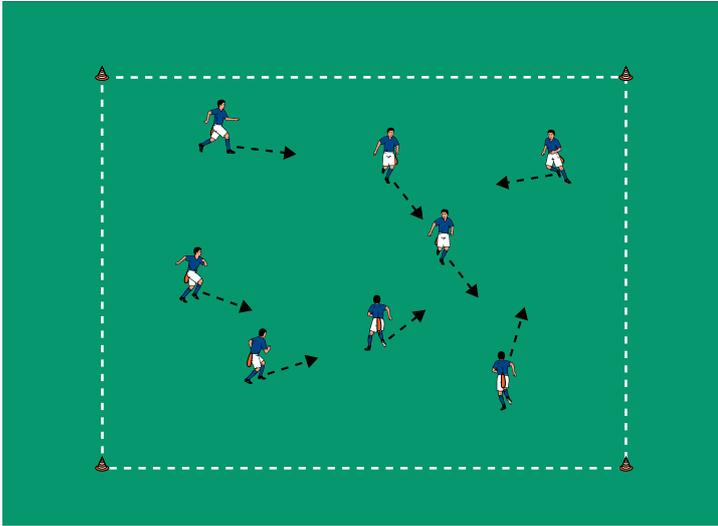


BAMBINI



SPIEL 1:

RIITTERTURNIER

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 1 Leibchen pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Bambini spielen Ritter, die mit ihren Pferden an einem großen Ritterturnier teilnehmen.
- ▶ Die Kinder stecken sich ein Leibchen in die Hose.
- ▶ Sie versuchen jeweils, den Mitspielern die Leibchen abzufragen.

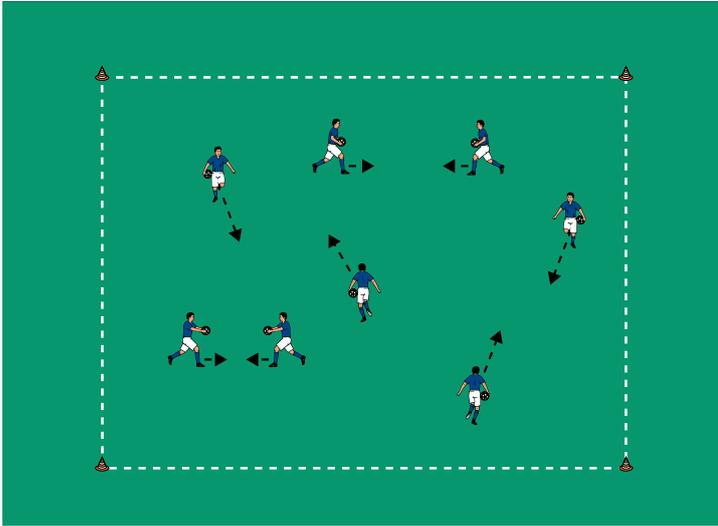
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Wer erobert die meisten Leibchen?
- ▶ Wettbewerb II: Wer hat sein Leibchen bis zuletzt?
- ▶ Die Kinder halten einen Ball in der Hand.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Laufgeschicklichkeit der Kinder.
- ▶ Das Spiel fördert viele Ausweichbewegungen.
- ▶ Der Ball in der Hand (siehe Variationen) erschwert das Laufen.

BAMBINI



SPIEL 2:

SCHILD

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Ritter üben in der Ritterburg (Feld), sich mit ihren Schilden (Bälle) zu verteidigen.
- ▶ Die Kinder laufen mit den Bällen in den Händen durch das Feld.
- ▶ Wenn sich zwei Kinder treffen, stoßen sie kurz ihre Bälle gegeneinander.

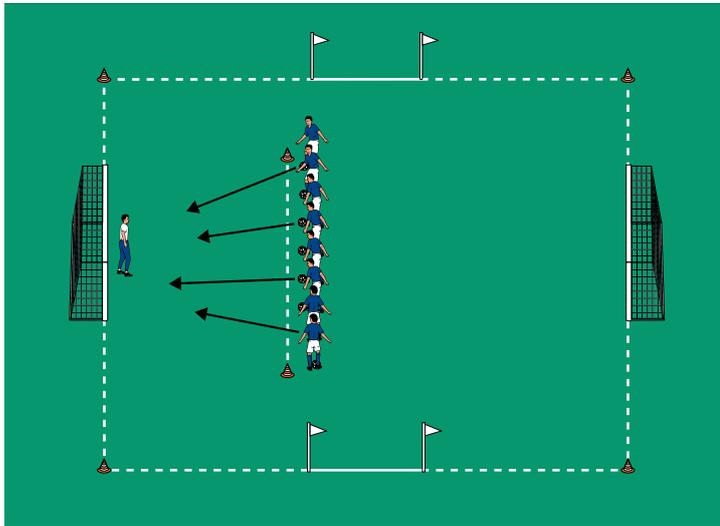
VARIATIONEN

- ▶ Nach der Berührung den Ball hochwerfen und fangen.
- ▶ Nach der Berührung den Ball hochschießen.
- ▶ Nach der Berührung den Ball mit dem Fuß oder dem Knie hochspielen und wieder auffangen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel dient der Ballgewöhnung.
- ▶ Durch das Hochspielen des Balls wird die Schusstechnik ansatzweise geübt.
- ▶ Der Trainer sollte alle Bewegungsabläufe vormachen, damit sich die Kinder die Bewegungen ansehen und sie nachmachen können.

BAMBINI



SPIEL 3:

DRACHENHÖHLE

ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ An den Seiten 2 Jugend- und 2 Stangentore aufstellen
- ▶ 7 Meter vor einem Jugendtor eine Linie markieren
- ▶ 1 Ball pro Kind
- ▶ Der Trainer postiert sich im Tor

ABLAUF

- ▶ In der Nähe der Ritterburg lebt ein Drache in einer Höhle. Die Ritter wollen den Drachen überwinden und in die Höhle gelangen.
- ▶ Die Kinder schießen von der Torschusslinie gleichzeitig auf das Tor.

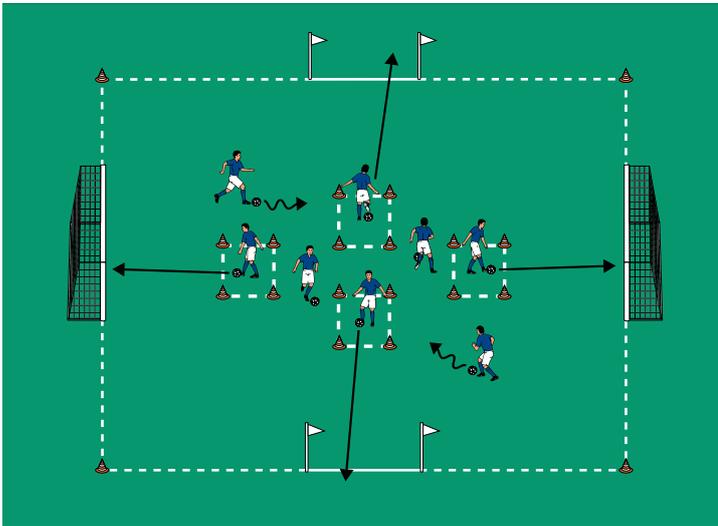
VARIATIONEN

- ▶ Die Torschussentfernung verringern und vergrößern.
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- ▶ Ohne Torhüter spielen.
- ▶ Im Tor mit Hütchen Zielzonen markieren, in die die Kinder treffen sollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Stand wird geschult.
- ▶ Alle Kinder schießen gleichzeitig. Wartezeiten werden vermieden.
- ▶ Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Der Trainer sollte nur wenige Bälle halten.

BAMBINI



SPIEL 4:

DEN DRACHEN BESIEGEN

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ 5 Meter vor jedem Tor 1 Quadrat markieren

ABLAUF

- ▶ Der Drache ist verärgert, dass die Ritter seine Höhle betreten. Die Ritter besiegen ihn mit ihren Schildern.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Feld umher und schießen aus den Quadraten auf die Tore.

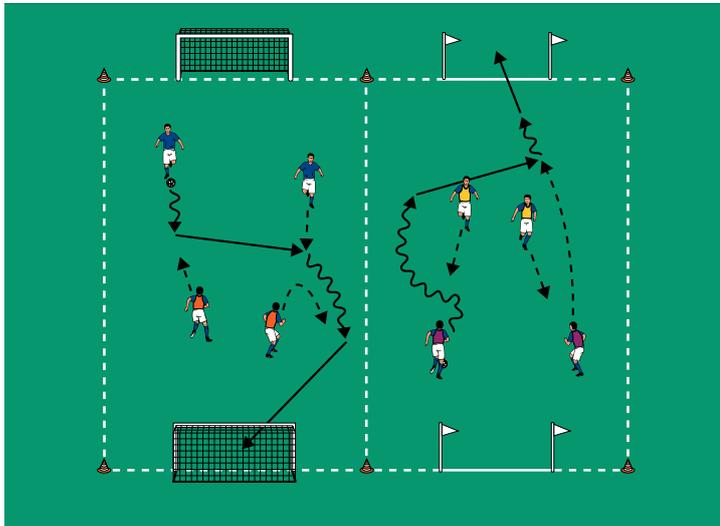
VARIATIONEN

- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Mit Torhütern spielen.
- ▶ Ohne Quadrate spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Kinder üben den Torschuss aus dem Dribbling.
- ▶ Die Quadrate sorgen für eine vorgegebene Torschussentfernung.
- ▶ Die Entfernung dem Leistungsstand der Bambini anpassen.

BAMBINI



SPIEL 5:

DRACHENSCHATZ

ORGANISATION

- ▶ Zwei 15 x 10 Meter große Felder mit Jugend- und Stangentoren markieren
- ▶ 4 Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ In der Höhle finden die Ritter den Schatz des Drachen. Welches Ritterteam transportiert den größten Teil des Schatzes in die Ritterburg?
- ▶ In beiden Feldern 2 gegen 2 auf die Jugend- bzw. die Stangentore.

VARIATIONEN

- ▶ In einem Feld mit einem Leichtball, im anderen Feld mit einem Plastikball spielen.
- ▶ Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele gehören in jede Spielstunde. Dafür immer ausreichend Zeit einplanen.
- ▶ Tore ohne Torhüter fördern den Torschuss.
- ▶ Große Tore sorgen für viele Erfolgserlebnisse.