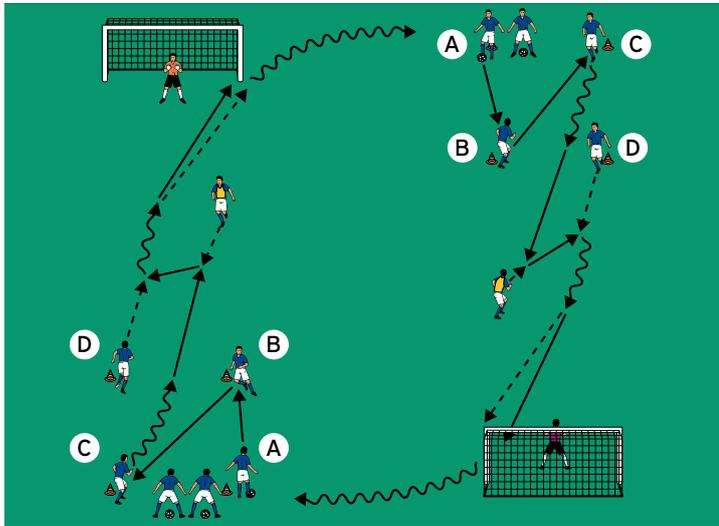


## D-JUNIoren



### HAUPTTEIL 2:

## KOMBINATIONEN-RUNDLAUF II

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Die beiden Positionshütchen entfernen
- ▶ 2 Anspieler benennen, die sich zwischen Tor und Hütchenfeld postieren

### ABLAUF

- ▶ A passt zu B, der direkt auf C ablegt.
- ▶ C dribbelt ins Feld und spielt einen scharfen Pass zum Anspieler, der das Zuspiel auf den nachstartenden D ablegt.
- ▶ D kommt nach einem kurzen Dribbling zum Torabschluss.
- ▶ Die Spieler rücken nach der Aktion eine Position weiter.

### VARIATIONEN

- ▶ D führt vor dem Torschuss eine Schussfinte aus.
- ▶ D schließt mit dem dritten Kontakt ab.
- ▶ Der Anspieler wird nach seinem Pass zum Verteidiger.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Anspieler nach fünf Durchgängen austauschen.
- ▶ Die Spieler sollen schnell auf die neue Position wechseln, so dass zwischen den Aktionen keine großen Verzögerungen entstehen.