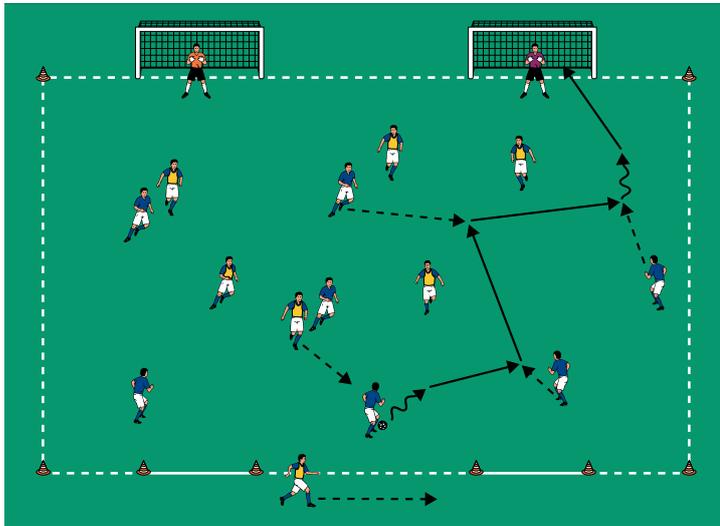


B-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

4-TORE-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 nebeneinander postierten Toren und 2 Hütchenlinien errichten
- ▶ 2 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ Blau greift zunächst auf die beiden Tore an.
- ▶ 1 Spieler von Gelb stellt sich hinter den Hütchenlinien auf.
- ▶ Blau kann im 7 gegen 6 auf beide Tore zum Torabschluss kommen.
- ▶ Gelb kontert auf die Hütchenlinien.
- ▶ Ein Treffer wird jedoch nur gewertet, wenn der Mitspieler hinter dem Hütchentor annehmen kann.

VARIATIONEN

- ▶ Erzielte Treffer auf die Tore mit Torhütern zählen doppelt.
- ▶ Die Hütchenlinien sind Dribbeltore und der gelbe Spieler dient als Anspielstation in der Tiefe.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Spieler hinter den Hütchenlinien selbständig wechseln.
- ▶ Er muss geschickt antizipieren, durch welches Hütchentor seine Mitspieler passen können.
- ▶ Die beiden Torhüter spielen neutral mit den Ballbesitzern zusammen.