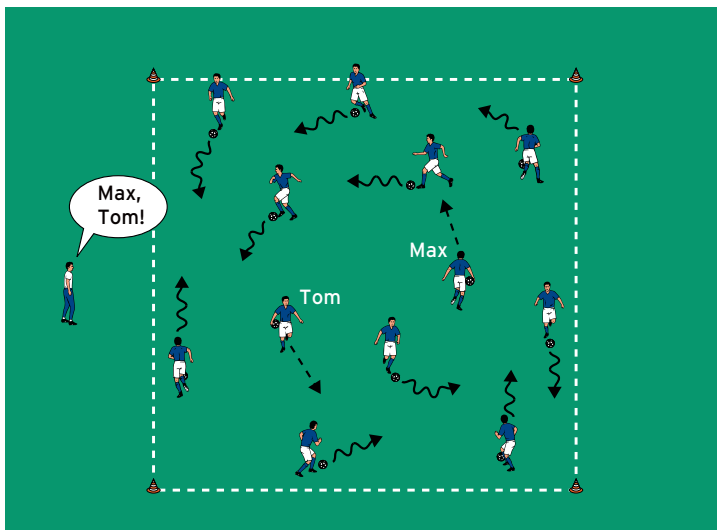


## E-JUNIoren



### AUFWÄRMEN 2:

#### NAMEN-FANGEN

##### ORGANISATION

- ▶ Das Feld beibehalten
- ▶ Die inneren Hütchen entfernen
- ▶ Die Spieler mit Bällen frei im Feld verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Spieler dribbeln frei im Feld.
- ▶ Der Trainer ruft 2 Spieler auf, die ihren Ball sofort in die Hand nehmen und Fänger werden.
- ▶ Die Fänger versuchen, die Dribbler mit dem Ball am Rücken zu berühren.
- ▶ Sobald der Trainer neue Spieler aufruft, dribbeln die Fänger von zuvor weiter und die aufgerufenen Spieler übernehmen sofort die Fängeraufgabe usw.
- ▶ Welcher Spieler wird insgesamt am wenigsten gefangen?

##### VARIATIONEN

- ▶ Das Namenfangen ohne Bälle durchführen.
- ▶ Die Fänger dribbeln ebenfalls durch das Feld und schlagen die anderen Spieler mit der Hand am Rücken ab.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können nur durch Abtippen mit dem Ball am Rücken gefangen werden.
- ▶ Als Läufer den Ball stets sicher kontrollieren und schnell frontal zum Fänger aufdrehen, so dass ein Abtippen am Rücken nicht möglich ist.
- ▶ Jeder Spieler muss sich ständig im Feld orientieren, um neue Fänger sofort erkennen zu können.
- ▶ Als Trainer darauf achten, alle Spieler möglichst gleichmäßig aufzurufen.