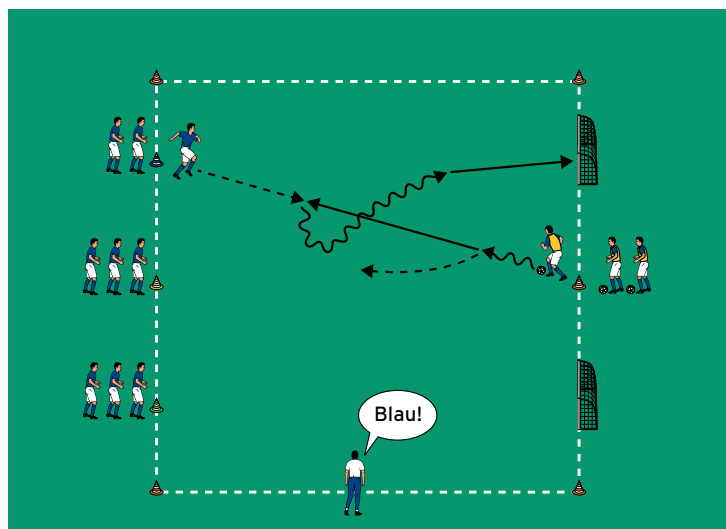


E-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

DOPPELTOR

ORGANISATION

- ▶ Das Feld weiter verwenden
- ▶ Auf einer Grundlinie 2 Minitore in einem Abstand von 10 Metern nebeneinander aufstellen
- ▶ Zwischen den Minitoren 1 Starthütchen sowie auf der gegenüberliegenden Grundlinie 3 weitere verschiedenfarbige Starthütchen errichten
- ▶ Die Spieler an den Starthütchen verteilen
- ▶ Die Spieler zwischen den Minitoren haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er eine Hütchenfarbe aufruft.
- ▶ Der erste Ballbesitzer dribbelt ins Feld und passt zum ersten Spieler am aufgerufenen Hütchen.
- ▶ Der Passempfänger nimmt das Zuspiel an und mit und versucht, im 1 gegen 1 gegen den Zuspieler auf eines der Minitore zu treffen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so greift er ebenfalls auf beiden Minitore an.
- ▶ Jedes 1 gegen 1 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Nach jedem Durchgang die Positionen und Aufgaben wechseln.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ball hoch zuwerfen.
- ▶ Der Zuspieler spielt per Volleyschuss aus der Hand hoch zu.
- ▶ Die Spieler an den verschiedenfarbigen Hütchen haben Bälle und dribbeln auf das Trainerkommando zum 1 gegen 1 ins Feld.
- ▶ Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Sind keine verschiedenfarbigen Hütchen vorhanden, die Starthütchen durchnummerieren.
- ▶ Als Angreifer vorwärts mit Risiko auf den Gegner zudribbeln! Schirmt ein Spieler den Ball mit dem Rücken zum Gegner ab, den Durchgang sofort abbrechen.
- ▶ Die Spieler auf effektive Tricks wie Körpertäuschungen oder Schussfinten hinweisen.
- ▶ Ist der Verteidiger ausgespielt, möglichst schnell abschließen!