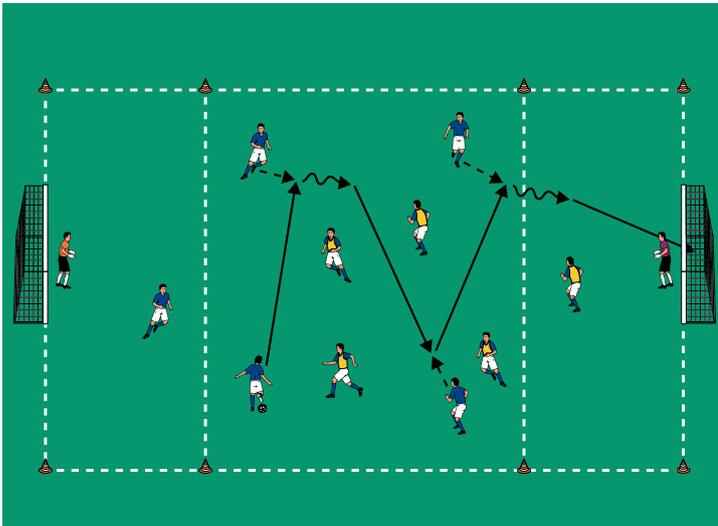


E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

DRIBBEL-SPIEL

ORGANISATION

- ▶ Ein 40 x 25 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ Eine 20 x 25 Meter große Mittelzone errichten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Je 1 Verteidiger außerhalb der Mittelzone vor dem eigenen Tor postieren

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4 in der Mittelzone.
- ▶ Gelingt es einem Spieler, über die Grundlinie der Mittelzone vor dem gegnerischen Tor zu dribbeln, so darf er im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das Tor abschließen.
- ▶ Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so passt er zu einem Mitspieler in die Mittelzone zurück und das 4 gegen 4 startet erneut.
- ▶ Welche Mannschaft erzielt zuerst 3 Treffer?

VARIATIONEN

- ▶ Distanzschüsse aus der Mittelzone zulassen.
- ▶ Ohne Verteidiger vor den Toren spielen: 5 gegen 5 in der Mittelzone. Gelingt es einem Spieler die gegnerische Grundlinie zu überdribbeln, so darf er im 1 gegen 1 gegen den Torhüter abschließen.
- ▶ Nach dem Überdribbeln der Grundlinie darf ein weiterer Verteidiger vor das Tor nachrücken, so dass sich dort ein 1 gegen 2 ergibt.
- ▶ Zusätzlich darf auch ein weiterer Angreifer vor das Tor nachrücken, so dass sich ein 2 gegen 2 ergibt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Neben der Mittelzone ausreichend Ersatzbälle bereithalten, um verspielte Bälle sofort ersetzen zu können.
- ▶ Für einen Torerfolg müssen die Grundlinien der Mittelzonen überdribbelt werden! Ein einfaches Überspielen reicht nicht aus.
- ▶ Als Angreifer stets entschlossen zum Tor agieren und zügig abschließen.
- ▶ Die Torhüter und Verteidiger regelmäßig wechseln.