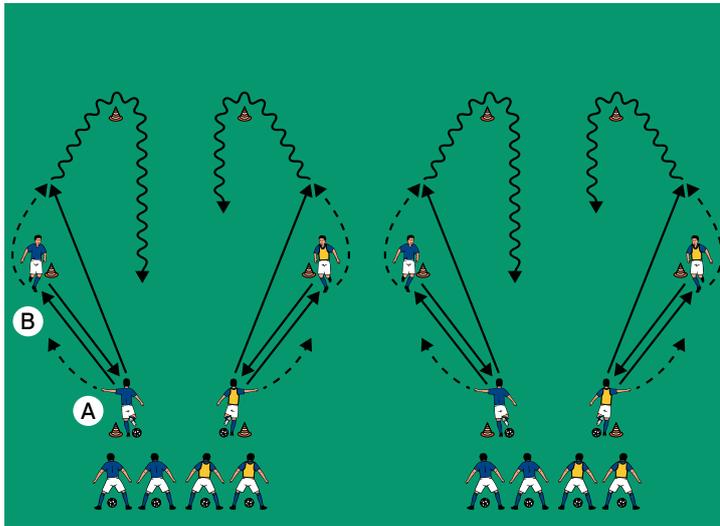


## B-JUNIOREN



### AUFWÄRMEN 2:

## SCHNELLES DRIBBELDUELL

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Die Positionshütchen D entfernen
- ▶ 4 Mannschaften bilden
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen

### ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- ▶ A spielt zu B, der direkt zurückprallen lässt.
- ▶ Anschließend umläuft B das Hütchen und erhält ein Zuspiel von A in den Raum.
- ▶ B umdribbelt das Wendehütchen und dribbelt anschließend zurück zum Starthütchen.
- ▶ Der Spieler, der das Starthütchen des jeweiligen Teams zuerst erreicht, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung.

### VARIATIONEN

- ▶ Je 2 Teams treten gegeneinander an: Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.
- ▶ Der Trainer gibt jeweils eine Finte vor, die von B auf dem Weg zum Starthütchen ausgeführt werden muss (z. B. Schere, Übersteiger usw.).

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Es können sowohl alle Mannschaften gegeneinander antreten als auch jeweils 2 Teams (siehe Variationen).
- ▶ In diesem Wettbewerb werden die Spieler auf den Schwerpunkt der Trainingseinheit, die viele schnelle Richtungswechsel enthält, vorbereitet.