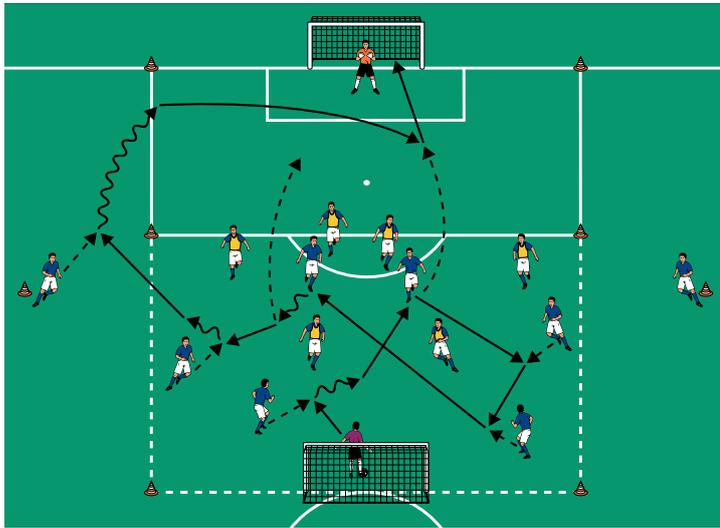


AKTIVE Ü20



HAUPTTEIL 2:

KOMBINATIONS-SPIEL MIT FLÜGELSPIELERN I

ORGANISATION

- ▶ Im Zentrum auf einer Spielfeldhälfte ein 40 x 40 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- ▶ 2 Flügelspieler bestimmen, die sich in den Außenzonen außerhalb des Feldes postieren
- ▶ 2 Teams einteilen
- ▶ Blau erhält zunächst das Angriffsrecht

ABLAUF

- ▶ 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- ▶ Jeder Angriff wird vom Torhüter von Blau aus gestartet.
- ▶ Blau muss zunächst 6-mal in den eigenen Reihen spielen.
- ▶ Gelingt dies, so versuchen sie, zu einem der beiden Außenspieler zu passen.
- ▶ Dieser nimmt in Richtung Grundlinie an und mit und flankt vor das Tor.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Großtor.
- ▶ Dabei dürfen sie die Außenspieler jederzeit einbeziehen.
- ▶ Nach jeweils 5 Minuten das Angriffsrecht tauschen.

VARIATIONEN

- ▶ Das Spielfeld noch etwas in der Tiefe verkleinern auf 32 Meter.
- ▶ Die Flügelspieler als neutrale Spieler für beide Teams und beide Spielrichtungen einsetzen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Außenzonen dürfen nur von den Außenspielern betreten werden.
- ▶ Darauf achten, dass die Ballbesitzer die Breite und Tiefe des Feldes vollständig nutzen.
- ▶ Den Torhüter in den Spielaufbau einbeziehen.
- ▶ Die Außenspieler regelmäßig wechseln.