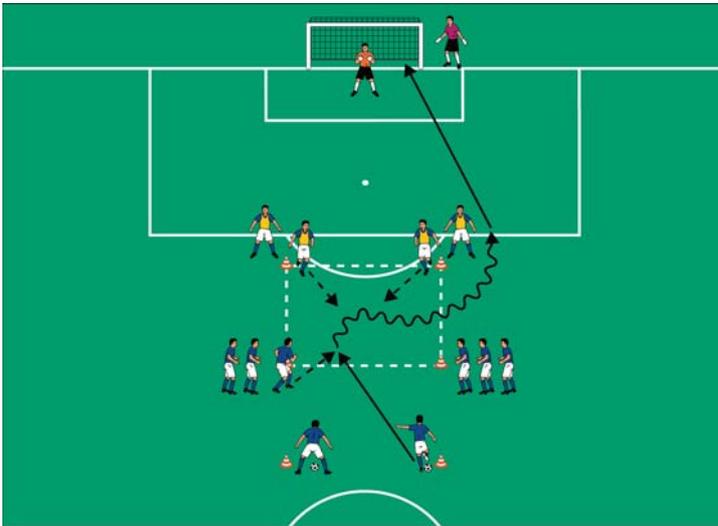


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

PASS IN DEN LAUF UND 1 GEGEN 2

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ Verteidiger bestimmen und an den tornahen Eckhütchen aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler ohne Bälle an den gegenüberliegenden Eckhütchen bzw. mit Bällen an den Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Passgeber spielt zum ins Feld startenden Angreifer, der in Richtung Tor an- und mitnimmt.
- ▶ Die beiden Verteidiger rücken von den tornahen Eckhütchen ins Feld und stellen den Ballbesitzer.
- ▶ Dieser versucht, im 1 gegen 2 auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, über die torferne Linie aus dem Feld zu dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Die Stürmer müssen zunächst aus dem Feld dribbeln, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen dürfen.
- ▶ Erleichterung: Nur 1 Verteidiger läuft zum 1 gegen 1 ins Feld.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit höchstmöglichem Tempo dribbeln.
- ▶ Die Verteidiger dürfen erst nach der Ballannahme des Passempfängers ins Feld starten.
- ▶ Die Positionen und Aufgaben der Spieler regelmäßig wechseln.