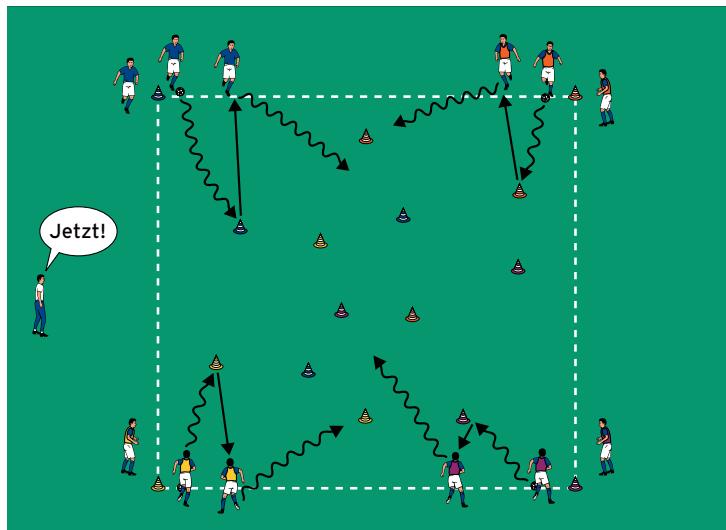




## E-JUNIOREN



### AUFWÄRMEN 2: HÜTCHEN-SAMMLER

#### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau aus Aufwärmens 1 beibehalten
- ▶ 4 Mannschaften einteilen und an den Eckhütchen aufstellen
- ▶ Der jeweils erste Spieler hat 1 Ball

#### ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando dribbeln die ersten Spieler jeder Mannschaft ins Feld, sammeln ein Hütchen ihrer Farbe aus dem Hütchenwald ein und passen zum nächsten Mitspieler.
- ▶ Die jeweils nächsten Spieler nehmen die Zuspiele an, dribbeln ins Feld und sammeln je 1 weiteres Hütchen ein usw.
- ▶ Welche Mannschaft hat zuerst alle Hütchen ihrer Farbe aus dem Hütchenwald eingesammelt?

#### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Den Ball mit den Händen über den Boden rollen.
- ▶ Mit dem Ball durch das Feld prellen.
- ▶ Die Spieler müssen das Hütchen, das sie einsammeln wollen, zunächst einmal komplett umdribbeln.

#### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Beim Einsammeln der Hütchen im Hütchenwald den Blick vom Ball lösen, die Spielumgebung beobachten und Zusammenstöße mit anderen Spielern vermeiden.
- ▶ Jeder Spieler darf immer nur ein Hütchen einsammeln.
- ▶ Der jeweils nächste Spieler darf erst starten, wenn er das Zuspiel vom Mitspieler kontrolliert hat.