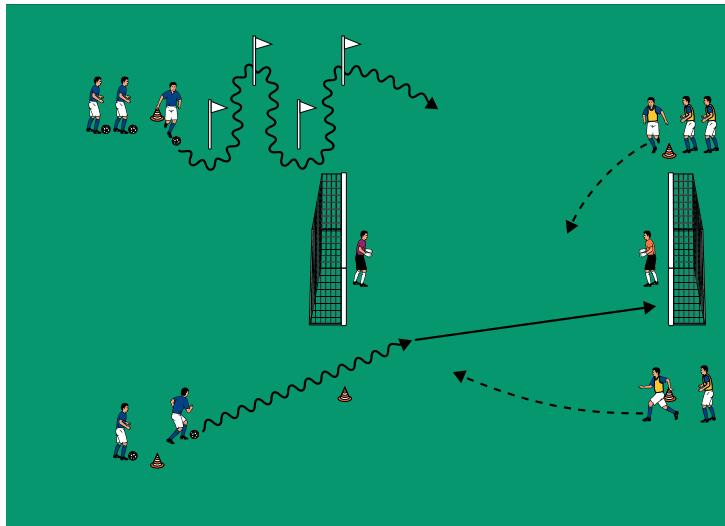


## E-JUNIOREN



## HAUPTTEIL 2:

## KREATIVES 1 GEGEN 2

## ORGANISATION

- ▶ Die Starthütchen und den Slalomparcours beibehalten
- ▶ Zusätzlich ein 20 x 15 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern errichten
- ▶ Beidseitig neben einem Tor je 1 Starthütchen aufstellen
- ▶ 2 Mannschaften einteilen und einander gegenüber an den Starthütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler einer Mannschaft haben Bälle

## ABLAUF

- ▶ Auf ein Trainerkommando starten die jeweils ersten Spieler ins Feld.
- ▶ Der erste Angreifer versucht, im 1 gegen 2 gegen die beiden Verteidiger auf das gegenüberliegende Tor abzuschließen.
- ▶ Der Angreifer vom anderen Starthütchen durchdribbelt den Slalomparcours und dribbelt dann zum 2 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Gelingt es den Verteidigern den Ball zu erobern, so kontern sie auf das jeweils andere Tor.
- ▶ Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- ▶ Nach einigen Durchgängen die Positionen und Aufgaben wechseln.

## VARIATIONEN

- ▶ Die Verteidiger haben Bälle und passen dem ersten Angreifer zum 1 gegen 2 zu.
- ▶ Dem Angreifer zum 1 gegen 2 hoch zuwerfen bzw. per Volleyschuss aus der Hand hoch zuspiesen.

## TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Slalomstangen so weit versetzt aufstellen, dass der zweite Angreifer deutlich zeitversetzt zum 2 gegen 2 ins Spielfeld dribbelt.
- ▶ Sobald der zweite Angreifer ins Feld dribbelt, wird nur noch mit dessen Ball gespielt. Der erste Angreifer muss also entschlossen und schnell abschließen.
- ▶ Die Torhüter spielen mit ihren jeweiligen Mitspielern zusammen.
- ▶ Die Torhüter regelmäßig wechseln.