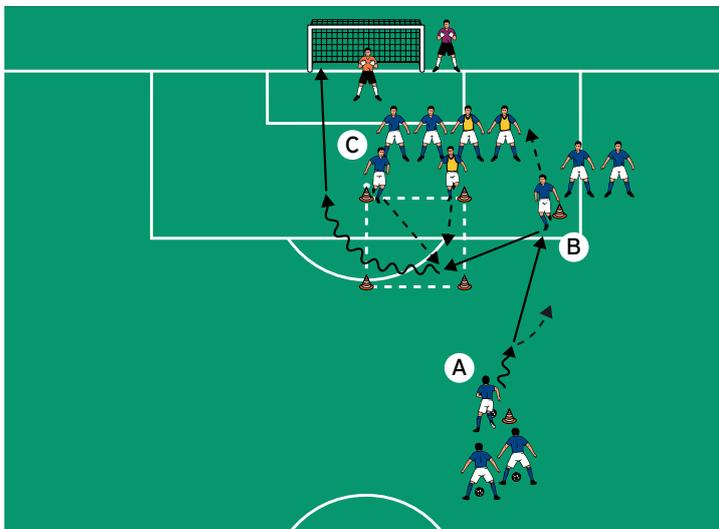


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

MITNEHMEN IN DIE DREHUNG UND 1 GEGEN 1

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich an der Strafraumgrenze 1 Feld markieren
- ▶ Angreifer und Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie zuvor.
- ▶ Jetzt nimmt C das Zuspiel von B im Feld an und versucht, im 1 gegen 1 aus dem Quadrat zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so schließt er auf das Tor mit Torhüter ab.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf von der jeweils anderen Seite durchführen.
- ▶ Die Position des Quadrats variieren.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Verteidiger dürfen die Ballbesitzer nur im Quadrat attackieren.
- ▶ Als Passempfänger den Körper zwischen Ball und Gegner schieben und schnellstmöglich zum Tor aufdrehen.