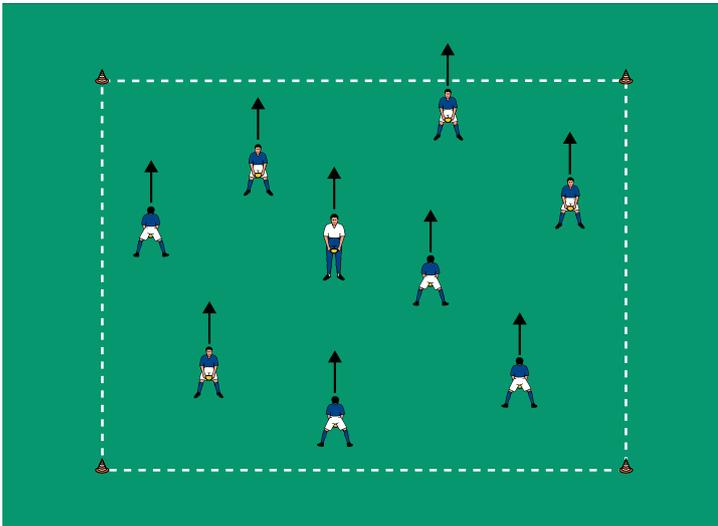


BAMBINI



SPIEL 1:

PIRATENSCHATZ

ORGANISATION

- ▶ Ein ca. 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- ▶ 1 Leibchen pro Kind

ABLAUF

- ▶ Kapitän Scharfzahn und seine Piratenbande sind wieder auf den Weltmeeren unterwegs. Sie haben eine Schatzkarte gefunden und gehen auf Schatzsuche. Zuvor üben sie mit ihren Säbeln.
- ▶ Die Kinder werfen das Leibchen in die Luft und fangen es.

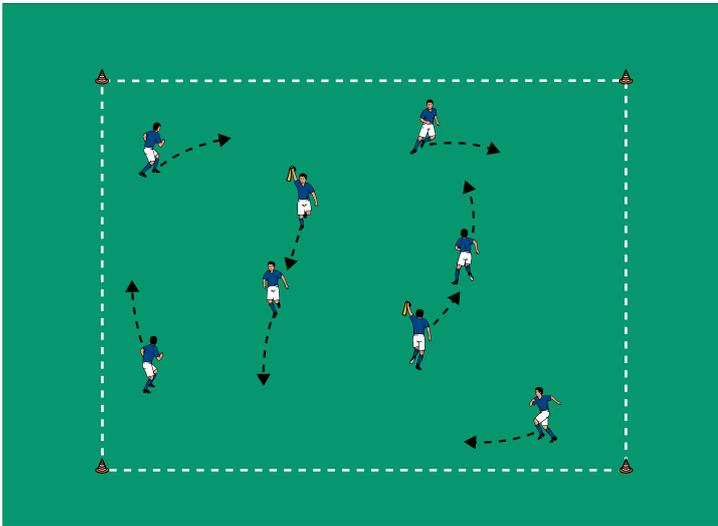
VARIATIONEN

- ▶ Nur mit einer Hand werfen und fangen.
- ▶ Mit links hochwerfen, mit rechts fangen usw.
- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Fang. Wer hat in einer Minute die meisten Punkte?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Spiel verbessert die Geschicklichkeit.
- ▶ Viele Geschicklichkeitsaufgaben stellen.

BAMBINI



SPIEL 2:

PIRATENJÄGER

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Zwei Kinder haben ein Leibchen in der Hand

ABLAUF

- ▶ Die Soldaten des Königs haben die Piraten aufgespürt. Sie wollen sie fangen und zur Gefängnisinsel bringen.
- ▶ Die Kinder mit Leibchen versuchen, die Kinder ohne Leibchen zu fangen.
- ▶ Gefangene übernehmen das Leibchen und werden sofort neue Fänger, die Fänger werden neue Läufer.

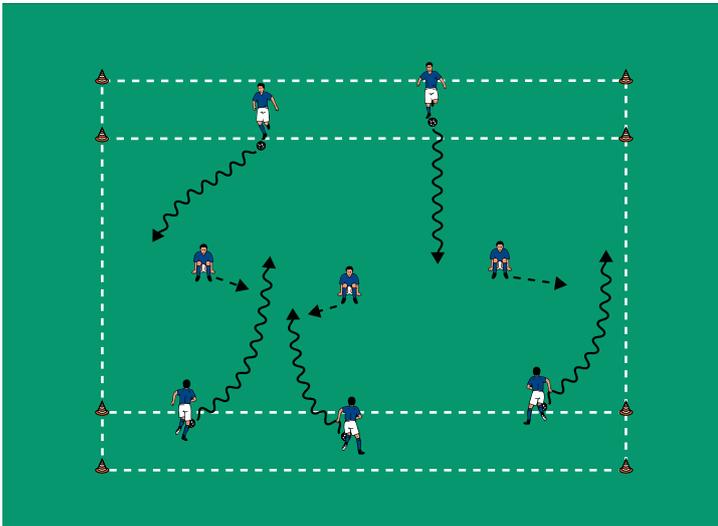
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer fängt die meisten Piraten?
- ▶ Die Anzahl der Fänger erhöhen.
- ▶ Erwachsene übernehmen die Rolle der Fänger.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Fangspiele verbessern die Schnelligkeit.
- ▶ Viele Ausweichbewegungen schulen die Geschicklichkeit.
- ▶ Der sofortige Aufgabenwechsel zwischen Fängern und Läufern sorgt für hohes Tempo.

BAMBINI



SPIEL 3:

GEFÄNGNISINSEL

ORGANISATION

- ▶ Zwei Zonen des Felds abgrenzen
- ▶ Drei Kinder sitzen im mittleren Feld, die übrigen sind mit Ball in einer Zone.

ABLAUF

- ▶ Die Piratenbande will von der Gefängnisinsel fliehen. Die Soldaten wollen sie aufhalten.
- ▶ Die Kinder dribbeln in die andere Zone und zurück. Die sitzenden Kinder versuchen, die Bälle mit den Füßen wegzuspitzeln.

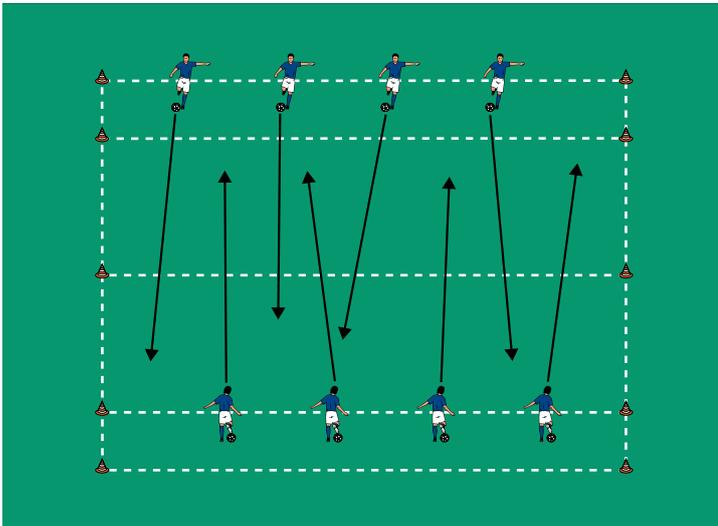
VARIATIONEN

- ▶ Die Anzahl der sitzenden Kinder erhöhen oder verringern.
- ▶ In jeder Zone den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Den Ball rollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbeln wird intensiv geübt.
- ▶ In den Zonen sind die Dribbler sicher.
- ▶ Die sitzenden Kinder dürfen sich im Krebsgang bewegen.

BAMBINI



SPIEL 4:

FELSENHÖHLE

ORGANISATION

- ▶ Eine Mittellinie markieren
- ▶ Zwei Teams einteilen
- ▶ Die Teams stehen mit Bällen in den Zonen

ABLAUF

- ▶ Kapitän Scharfzahn und seine Piratenbande sind geflohen. Mit Hilfe der Schatzkarte entdecken sie eine Felsenhöhle, in der sie den Schatz vermuten. Erst müssen die Felsen am Eingang beiseite geräumt werden.
- ▶ Die Kinder schießen die Bälle in die andere Hälfte des Feldes.

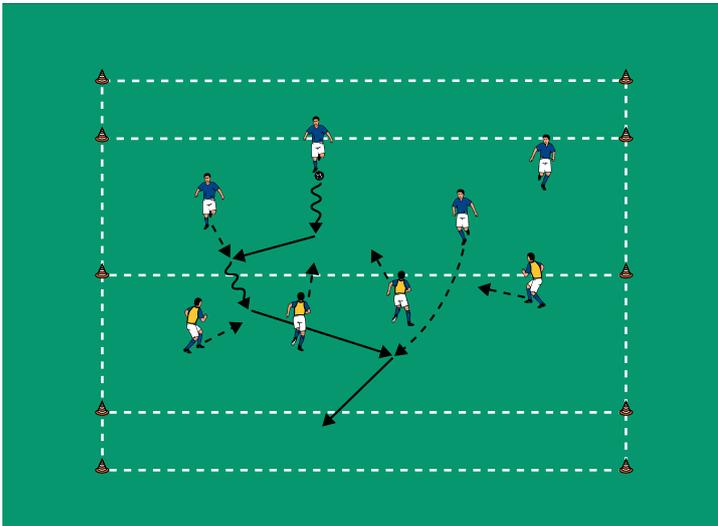
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb I: Welches Team hat nach 2 Minuten die wenigsten Bälle in der eigenen Hälfte?
- ▶ Wettbewerb II: 1 Punkt pro Schuß in die gegnerische Zone. Welches Team erreicht die meisten Punkte?
- ▶ Nur mit links/rechts schießen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss wird geübt.
- ▶ Bei Torschussspielen für viele Wiederholungen sorgen.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.

BAMBINI



SPIEL 5:

SCHATZTRUHEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern

ABLAUF

- ▶ Die Piraten entdecken einen großen Schatz.
Welches Piratenteam bringt die meisten Schatzkisten an Bord des Schiffs?
- ▶ Spiel 4 gegen 4.
- ▶ Ein Treffer ist erzielt, wenn in eine Zone geschossen wird.

VARIATIONEN

- ▶ Die Zonen verkleinern.
- ▶ Der Ball muss in den Zonen liegenbleiben.
- ▶ Mit einem Plastikball spielen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Kleine Fußballspiele schließen die Spielstunde ab.
- ▶ Die Zonen dienen als Tore.
- ▶ Für das Abschlusspiel aufwendige Umbaumaßnahmen vermeiden.