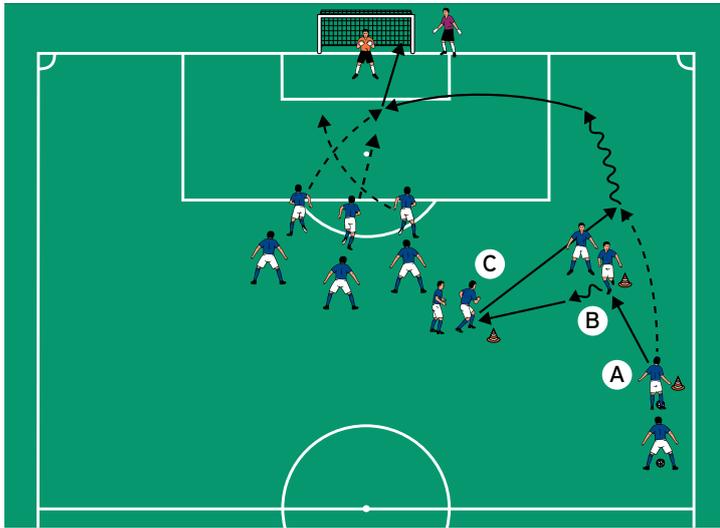


AKTIVE Ü20



HAUPTTEIL 1:

HINTERLAUFEN AM FLÜGEL I

ORGANISATION

- ▶ Auf der Grundlinie 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- ▶ Positionshütchen am Flügel markieren
- ▶ Dreier-Gruppen bilden, die als Angreifer agieren und sich an der Strafraumgrenze aufstellen
- ▶ Alle übrigen Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei A haben Bälle

ABLAUF

- ▶ A spielt auf B, der nach innen dribbelt und auf C passt.
- ▶ Gleichzeitig hinterläuft A Spieler B und erhält ein Zuspield von C in den Lauf.
- ▶ A nimmt in Richtung Grundlinie mit und flankt auf die vor das Tor startenden Angreifer, die versuchen, die Hereingabe zu verwerten.

VARIATIONEN

- ▶ Den Ablauf von der jeweils anderen Seite durchführen.
- ▶ Die Art der Hereingabe variieren (z. B. flacher Rückpass, Flanke usw.).

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass A Spieler B mit höchstmöglichem Tempo hinterläuft.
- ▶ Als Angreifer nicht zu früh in den Strafraum starten.
- ▶ Vor dem Tor den kurzen und den langen Pfosten sowie den Elfmeterpunkt besetzen und zielstrebig abschließen.