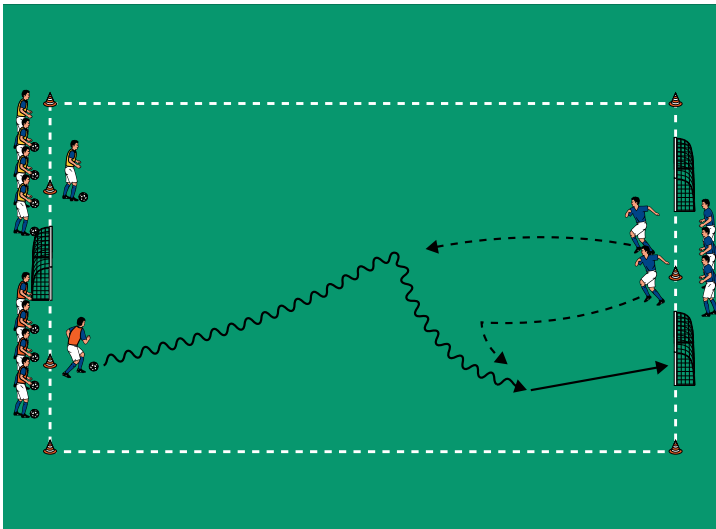


C-JUNIoren



HAUPTTEIL 1:

3-TEAM-DRIBBEL-WETTKAMPF I

ORGANISATION

- ▶ Ein 30 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- ▶ Auf der einen Seite 2 Minitor und auf der anderen eines aufstellen
- ▶ 2 Starthütchen neben dem einzelnen Minitor und ein weiteres Starthütchen zwischen den beiden Minitoren aufstellen
- ▶ 3 Teams einteilen und jedes Team an einem Starthütchen postieren

ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler dribbelt ein und greift auf die beiden gegenüberliegenden Minitor an.
- ▶ Gleichzeitig laufen 2 Spieler vom Starthütchen gegenüber als Verteidiger ins Feld, versuchen den Ball zu erobern und einen Treffer beim einzelnen Minitor zu erzielen.
- ▶ Sobald der Ball verspielt wurde, dribbelt der erste Spieler des anderen Teams ins Feld und spielt gemeinsam mit dem anderen Angreifer 2 gegen 2.

VARIATIONEN

- ▶ Eine Mittellinie im Feld markieren, die vor einem gültigen Torschuss überdribbelt werden muss.
- ▶ Ist der Ball verspielt oder ein Tor erzielt, dribbelt der nächste Spieler zum 3 gegen 2 ein.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Auch im 1 gegen 2 mutig und risikoreich dribbeln und den Verteidigern nicht den Rücken zudrehen.