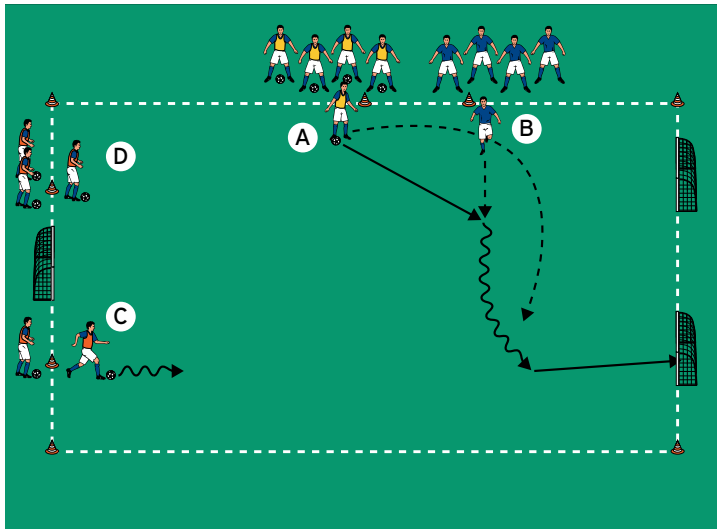


## C-JUNIoren



### HAUPTTEIL 2:

## 3-TEAM-DRIBBEL-WETTKAMPF II

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ 2 Starthütchen auf einer Seitenlinie nebeneinander und zwei Starthütchen neben dem einzelnen Minitor markieren
- ▶ 3 Teams einteilen
- ▶ An jedem Starthütchen auf der Seitenlinie steht je ein Team, das dritte teilt sich auf die beiden Hütchen auf der Grundlinie auf

### ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler am seitlichen Hütchen passt zum zweiten Spieler, hinterläuft diesen, und wird Verteidiger.
- ▶ Der angespielte Spieler versucht im 1 gegen 1 einen Treffer bei den beiden Minitoren nebeneinander zu erzielen.
- ▶ Sobald der Ball verspielt ist, dribbelt der erste Spieler von einem Starthütchen neben dem einzelnen Minitor zum 1 gegen 2 ins Feld.
- ▶ Beim nächsten verspielten Ball, dribbelt der erste Spieler vom anderen Starthütchen neben dem einzelnen Minitor zum 2 gegen 2 ins Feld.

### VARIATIONEN

- ▶ Beim nächsten verspielten Ball auf 3 gegen 2 erhöhen.
- ▶ Der Angriff muss innerhalb von 7 Sekunden abgeschlossen sein.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach einigen Durchgängen wechseln die Teams die Positionen und Aufgaben.
- ▶ Die Angriffe nicht verzögern oder stoppen und beim Dribbeln das Tempo hochhalten.