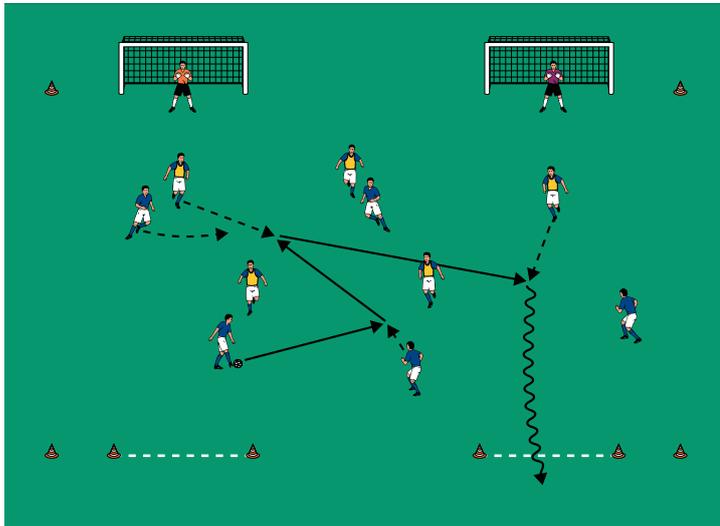


## D-JUNIoren



### SCHLUSSTEIL:

## 4-TORE-SPIEL

### ORGANISATION

- ▶ Ein Spielfeld errichten
- ▶ Auf der einen Grundlinie 2 Tore aufstellen, auf der anderen 2 Hütchenlinien markieren.
- ▶ 2 Mannschaften bilden
- ▶ 2 Torhüter benennen

### ABLAUF

- ▶ Rot greift zunächst auf die beiden Tore an und startet jede Aktion von der eigenen Grundlinie aus.
- ▶ Erobert Blau den Ball, versuchen sie über die Hütchenlinien zu dribbeln.
- ▶ Seitenwechsel nach 5 Minuten.

### VARIATIONEN

- ▶ Erzielte Tore zählen doppelt.
- ▶ Konter Tore zählen doppelt.
- ▶ Mit 3 Kontakten spielen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Unterschiedliche Zielobjekte führen dazu und das Spielen auf 4 Tore fördert die Kreativität der Spieler.
- ▶ Die Angreifer müssen stets auf beide Tore fokussiert sein.