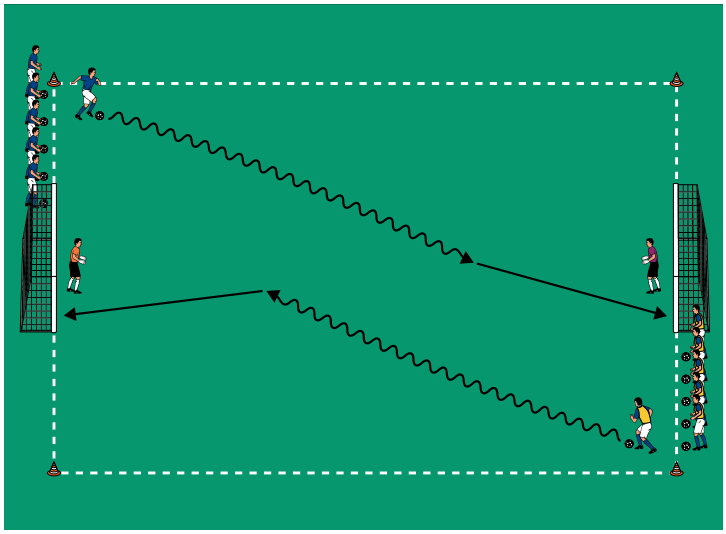
E-JUNIOREN



SCHLUSSTEIL:

SCHIESSEN UND SPIELEN

ORGANISATION

- Ein 40 x 25 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren
- 2 Teams bilden
- Die Spieler beider Mannschaften mit Bällen diagonal gegenüber neben dem eigenen Tor aufstellen

ABLAUF

- Die Spieler starten nacheinander, dribbeln ins Feld und schießen auf das gegnerische Tor.
- Jeder erzielte Treffer zählt 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Sobald jeder Spieler geschossen hat, startet ein Spiel im 6 gegen 6 auf die Tore mit Torhütern.
- Dabei gilt jeweils das Resultat aus dem vorangegangenen Schusswettbewerb mit.
- Spielzeit: 4-mal 5 Minuten.
- Nach jedem Viertel beginnt jeweils wieder der nächste Schusswettbewerb usw.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

VARIATIONEN

- Die ersten Ballbesitzer passen sich mit dem ersten Kontakt ins Feld vor und schließen mit dem zweiten Kontakt sofort ab.
- Den Ball ins Feld tragen und per Volleyschuss aus der Hand abschließen.
- Sich selbst hoch ins Feld vorwerfen und nach dem ersten Bodenkontakt per Volleyschuss abschließen.
- Nur mit rechts/links schießen.
- Im Spiel können gültige Treffer nur per Direktschuss erzielt werden.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Gegebenenfalls vor beiden Toren eine Schussgrenze markieren, ab der die Spieler spätestens schießen müssen.
- Als Trainer jeden erzielten Treffer laut mitzählen, so dass der aktuelle Spielstand stets bekannt ist.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln.