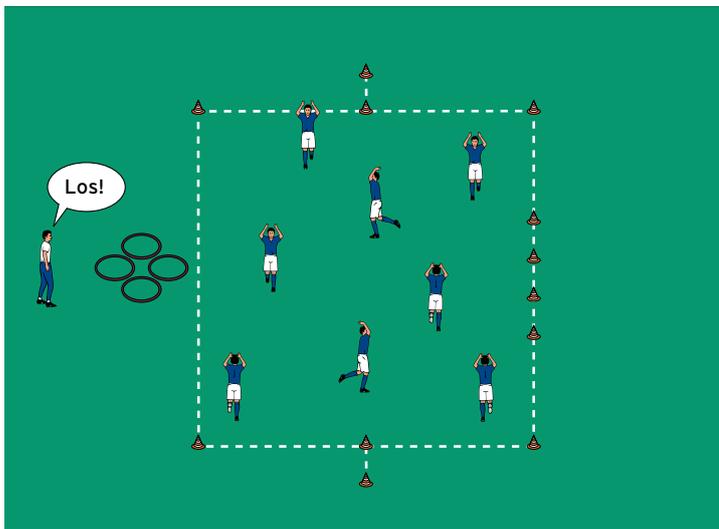


BAMBINI



SPIEL 1:

SEGELSCHIFF

ORGANISATION

- ▶ Ein 8 x 8 Meter großes Feld markieren
- ▶ An den Seiten 2 Hütchentore, 4 Hütchen in einer Reihe und 4 Reifen auslegen

ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Matrosen, die auf kleinen Segelschiffen über das Meer fahren.
- ▶ Die Kinder laufen durch das Feld. Auf Kommando des Trainers bleiben sie auf einem Bein stehen und strecken die Arme über den Kopf.

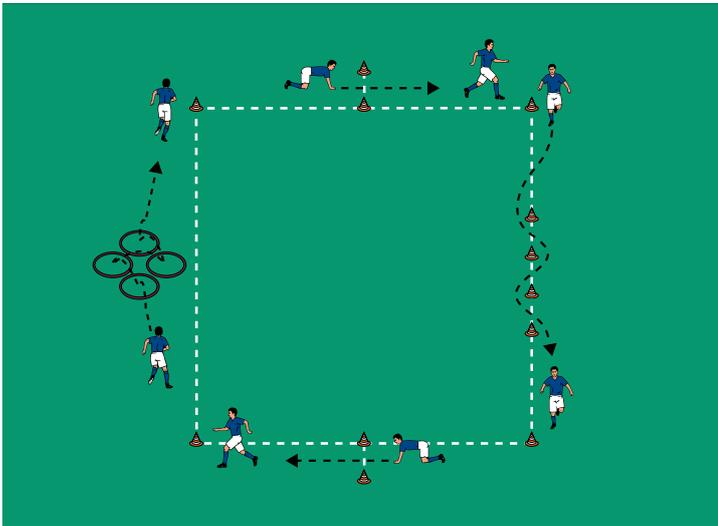
VARIATIONEN

- ▶ Über dem Kopf ein Dreieck formen.
- ▶ Auf die Zehenspitzen stellen.
- ▶ Rückwärts laufen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Vielseitige Laufspiele anbieten.
- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird verbessert.
- ▶ Wartezeiten vermeiden. Alle Kinder laufen gleichzeitig.

BAMBINI



SPIEL 2:

STURM

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ Zwei Reihen an den Ecken des Feldes bilden

ABLAUF

- ▶ Die Matrosen geraten in einen schweren Sturm. Schnell laufen sie an Deck und weichen der Ladung aus.
- ▶ Die Kinder laufen im Uhrzeigersinn um das Feld. Sie laufen im Slalom durch die Hütchen, krabbeln durch die Hütchentore und springen durch die Reifen.

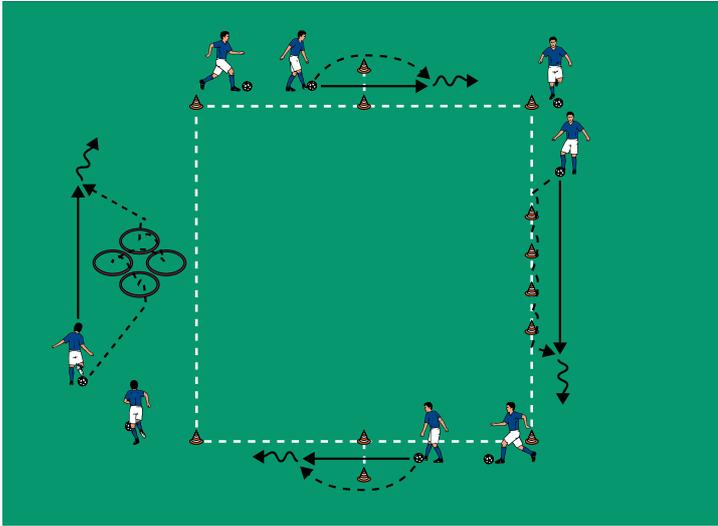
VARIATIONEN

- ▶ Über die Hütchenreihe springen.
- ▶ Durch die Hütchentore rückwärts laufen.
- ▶ Beim Springen durch die Reifen in der Mitte die Beine spreizen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Rundläufe verbessern die Geschicklichkeit.
- ▶ Unterschiedliche Stationen schaffen vielfältige Bewegungsaufgaben.
- ▶ Fehlende Reifen durch Hütchenquadrate ersetzen.

BAMBINI



SPIEL 3:

WELLEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Große Wellen stürzen auf das Deck und lockern die Ladung. Die Matrosen laufen über das Deck und zurren die Ladung wieder fest.
- ▶ Die Kinder dribbeln im Uhrzeigersinn um das Feld. Sie passen durch die Hütchentore, am Slalom und den Reifen vorbei und springen über die Hindernisse.

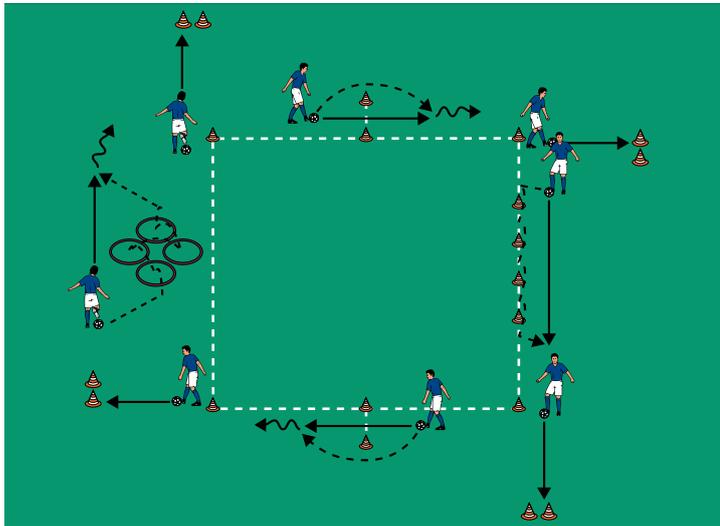
VARIATIONEN

- ▶ Den Ball vor den Hindernissen in die Hand nehmen und darüber springen.
- ▶ Nach jedem Hindernis den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Prellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbeln wird geschult.
- ▶ Bereits Bambini zum Dribbeln mit beiden Füßen motivieren.
- ▶ Einen einheitlichen Spielaufbau nutzen, der kaum verändert werden muss.

BAMBINI



SPIEL 4:

HAFEN

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten.
- ▶ 5 Meter hinter jeder Ecke zwei große Hütchen aufstellen

ABLAUF

- ▶ Der Sturm hat sich gelegt. Die Matrosen steuern ihre Schiffe in den Hafen.
- ▶ Ablauf wie Spiel 3. Erreichen die Kinder eine Ecke, schießen sie auf die großen Hütchen.

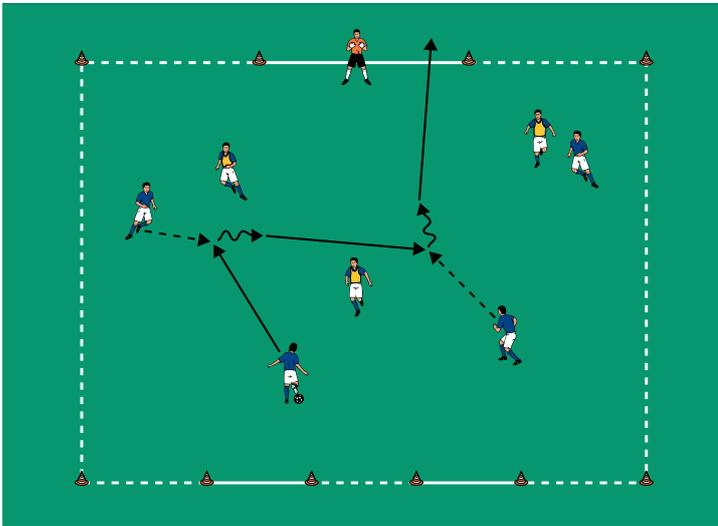
VARIATIONEN

- ▶ Nach jeder Runde den Schussfuß wechseln.
- ▶ Wettbewerb: Wer schießt die meisten Hütchen mit links/rechts um?
- ▶ Durch die Hütchentore im Rundlauf dribbeln.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Lauf wird verbessert.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.
- ▶ Auch beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.

BAMBINI



SPIEL 5:

LADUNG

ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 15 Meter großes Feld aufbauen
- ▶ Mit Hütchen auf der einen Seite ein großes und auf der anderen Seite zwei kleine Tore errichten

ABLAUF

- ▶ Die Matrosen legen mit den Schiffen im Hafen an und bringen die Ladung an Land.
- ▶ Spiel im 3 plus Torwart gegen 4.

VARIATIONEN

- ▶ Nach 5 Minuten Seitenwechsel.
- ▶ 4 gegen 4 ohne Torhüter.
- ▶ 3 gegen 3 mit 2 Torhütern. Ein Torhüter verteidigt 2 Tore.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Variationreiche Abschlussspiele durchführen.
- ▶ Für Abschlussspiele ausreichend Zeit einplanen.
- ▶ Ersatzbälle bereit legen, die eine schnelle Spielfortsetzung ermöglichen.