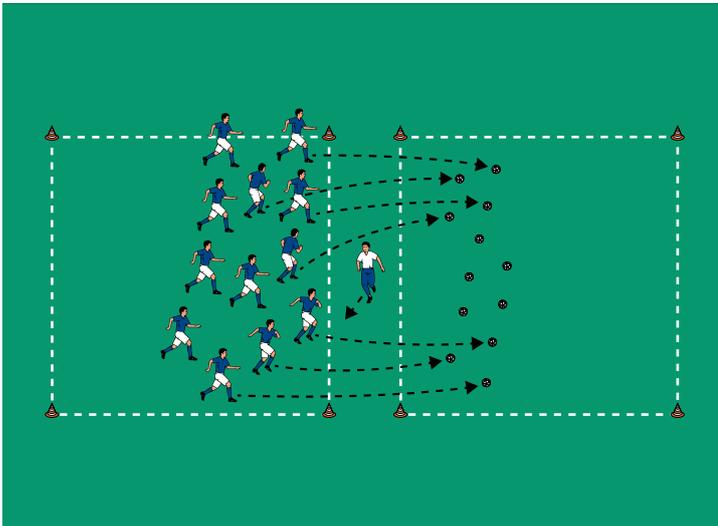


BAMBINI



SPIEL 2:

INSEL

ORGANISATION

- ▶ Die Bälle in ein Feld legen, die Kinder stehen im anderen Feld

ABLAUF

- ▶ Die Wikinger erreichen eine kleine Insel, auf der ein Riese Schatztruhen bewacht. Schnell bringen sie die Truhen an Bord.
- ▶ Die Kinder laufen zu den Bällen und dribbeln sie ins andere Feld. Der Trainer stört sie beim Laufen und Dribbeln.

VARIATIONEN

- ▶ Eltern unterstützen den Trainer.
- ▶ Zwei Kinder übernehmen die Rolle des Trainers.
- ▶ Die Kinder hüpfen oder krabbeln zu den Bällen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird geschult.
- ▶ Die Kinder üben das Dribbling.
- ▶ Das Stören des Trainers sorgt für Ausweichbewegungen mit und ohne Ball.