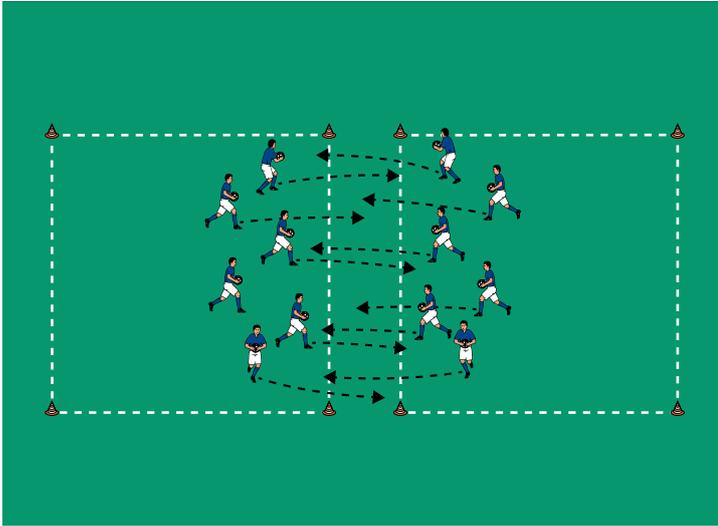


## BAMBINI



### SPIEL 1:

#### WIKINGER

##### ORGANISATION

- ▶ Zwei 10 x 10 Meter große Felder markieren
- ▶ Die Kinder auf die Felder verteilen
- ▶ 1 Ball pro Kind

##### ABLAUF

- ▶ Die Kinder spielen Wikinger, die mit ihrem Schiff auf der Suche nach Abenteuern in See stechen.
- ▶ Die Kinder laufen mit Bällen in den Händen von Feld zu Feld und weichen den Mitspielern aus.

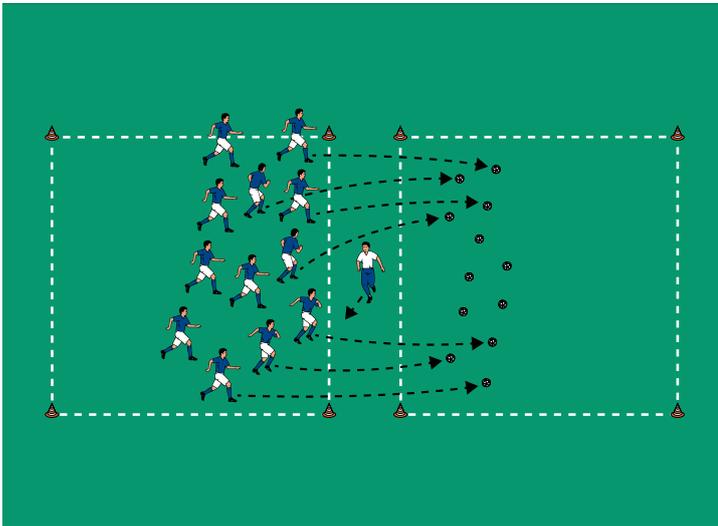
##### VARIATIONEN

- ▶ Innerhalb der Felder laufen und auf Trainerkommando das Feld wechseln
- ▶ Unterwegs die Mitspieler abklatschen.
- ▶ Rückwärts laufen, hüpfen oder krabbeln.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Laufspiele schulen die Körperbeherrschung.
- ▶ Die Rahmengeschichte an die Bewegungsaufgaben anpassen.
- ▶ Einfache Aufgaben stellen, die die Bambini herausfordern, aber leicht zu bewältigen sind.

## BAMBINI



### SPIEL 2:

#### INSEL

##### ORGANISATION

- ▶ Die Bälle in ein Feld legen, die Kinder stehen im anderen Feld

##### ABLAUF

- ▶ Die Wikinger erreichen eine kleine Insel, auf der ein Riese Schatztruhen bewacht. Schnell bringen sie die Truhen an Bord.
- ▶ Die Kinder laufen zu den Bällen und dribbeln sie ins andere Feld. Der Trainer stört sie beim Laufen und Dribbeln.

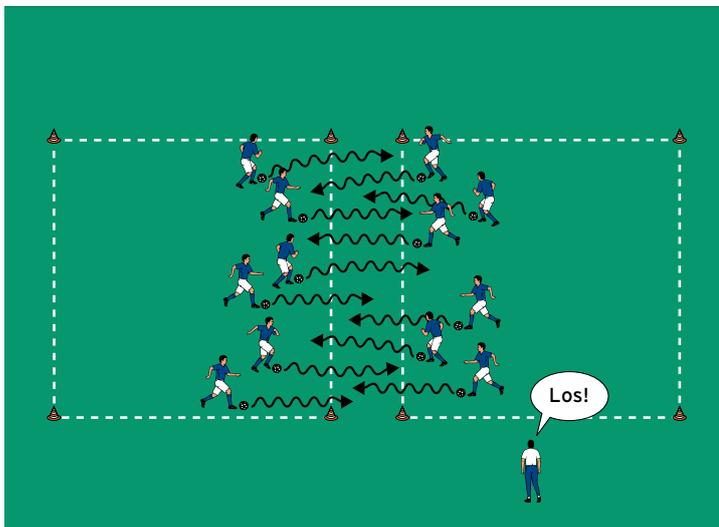
##### VARIATIONEN

- ▶ Eltern unterstützen den Trainer.
- ▶ Zwei Kinder übernehmen die Rolle des Trainers.
- ▶ Die Kinder hüpfen oder krabbeln zu den Bällen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Laufgeschicklichkeit wird geschult.
- ▶ Die Kinder üben das Dribbling.
- ▶ Das Stören des Trainers sorgt für Ausweichbewegungen mit und ohne Ball.

## BAMBINI



### SPIEL 3:

## FLUCHT AUF DAS SCHIFF

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau nicht verändern
- ▶ 1 Ball pro Kind

### ABLAUF

- ▶ Die Wikinger fliehen vor dem Riesen und bringen die Schätze zum Schiff.
- ▶ Die Kinder dribbeln innerhalb der Felder. Auf Trainerkommando dribbeln sie ins andere Feld.

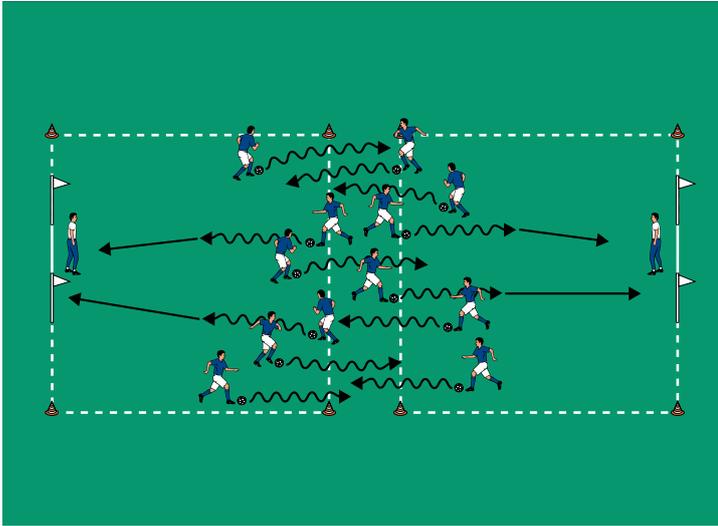
### VARIATIONEN

- ▶ Frei von Feld zu Feld dribbeln.
- ▶ In jedem Feld den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Auf dem Weg zwischen den Feldern eine Finte ausführen oder kurz stoppen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Dribbeln wird intensiv geübt.
- ▶ Beim Dribbeln auf Beidfüßigkeit achten.

## BAMBINI



### SPIEL 4:

## STEINSCHLEUDERN

### ORGANISATION

- ▶ Zwei Stangentore aufstellen
- ▶ Der Trainer und ein Elternteil sind Torhüter

### ABLAUF

- ▶ Der Riese will die Schatzkisten zurückholen. Die Wikinger vertreiben ihn mit Steinschleudern.
- ▶ Die Kinder dribbeln von Tor zu Tor und schießen.

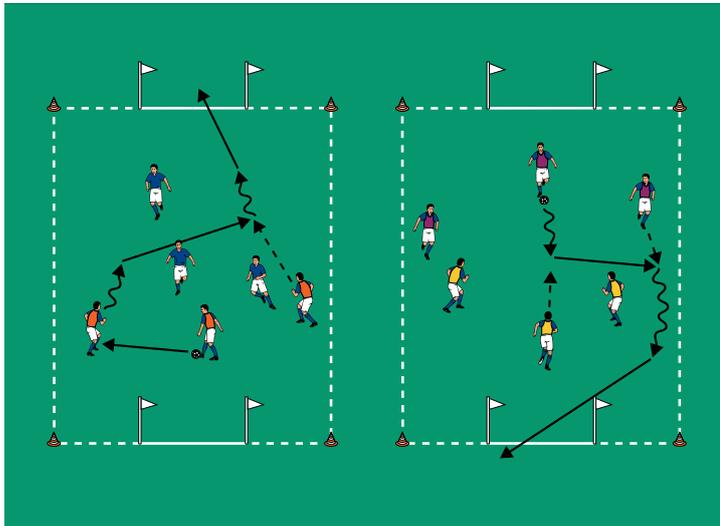
### VARIATIONEN

- ▶ Vier Kinder als Torhüter.
- ▶ Ohne Torhüter.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Dribbling und Torschuss werden verbessert.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig.
- ▶ Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

## BAMBINI



### SPIEL 5:

#### FEST

##### ORGANISATION

- ▶ Die Felder auf 12 x 10 Meter mit Stangentoren vergrößern
- ▶ Vier Teams einteilen

##### ABLAUF

- ▶ Die Wikinger haben den Riesen vertrieben und feiern ein großes Fest.
- ▶ Turnier im 3 gegen 3 nach dem Modus "jeder gegen jeden".

##### VARIATIONEN

- ▶ Sieger ist das Team, das die meisten Tore erzielt.
- ▶ Mit Plastikbällen spielen.
- ▶ 2 gegen 2 mit Torhütern.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ In mehreren Feldern statt mit Auswechselspielern spielen.
- ▶ Große Tore sorgen für viele Erfolgserlebnisse.