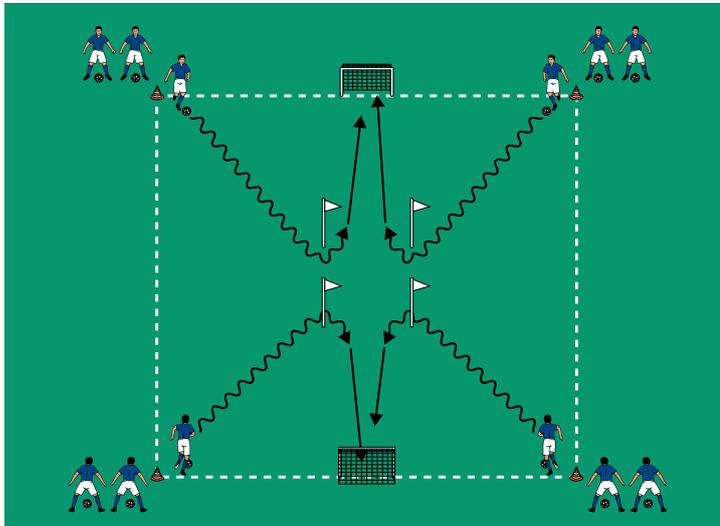


F-JUNIoren



AUFWÄRMEN 1:

DRIBBEL-PASSSPIEL

ORGANISATION

- ▶ Mit 4 Hütchen ein 25 x 25 Meter großes Feld markieren
- ▶ 15 Meter schräg vor jedem Hütchen eine Stange postieren
- ▶ Auf zwei gegenüberliegende Grundlinien je ein Minitor aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen auf die Stationen verteilen

ABLAUF

- ▶ Die ersten Spieler starten gleichzeitig, umdribbeln die Stange und passen ins Minitor neben dem Starthütchen.
- ▶ Die nächsten Spieler starten nach dem Pass des Vorgängers.

VARIATIONEN

- ▶ Die hintere Stange vom eigenen Starthütchen aus umdribbeln.
- ▶ Zunächst eine beliebige und dann die Stange vor dem eigenen Starthütchen umdribbeln.
- ▶ Einen Wettkampf durchführen: Welcher Spieler/welche Gruppe erzielt die meisten Treffer?

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler starten nach einigen Durchgängen selbstständig.
- ▶ Für die Stangen können alternativ auch Hütchen verwendet werden.