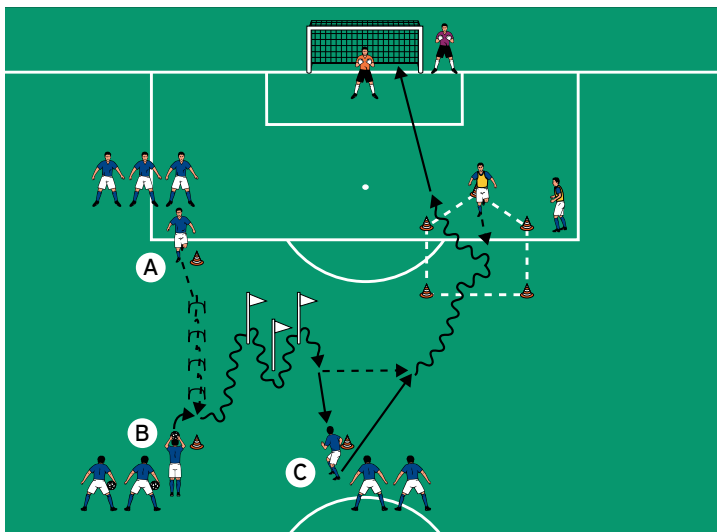


## A-JUNIoren



### HAUPTTEIL 2:

## KOORDINATIONSPARCOURS UND 1 GEGEN 1

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Zusätzlich an der Strafraumgrenze ein Fünfeck markieren
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen
- ▶ Alle übrigen Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Spieler bei B haben Bälle

### ABLAUF

- ▶ A springt über die Hürden und erhält einen Einwurf von B, den er ins Slalomdribbling um die Stangen an- und mitnimmt.
- ▶ Anschließend spielt A einen Doppelpass mit C und dribbelt ins Fünfeck.
- ▶ Hier versucht er, im 1 gegen 1 über eine Seitenlinie des Fünfecks aus dem Feld zu dribbeln.
- ▶ Gelingt dies, so schließt er auf das Tor mit Torhüter ab.
- ▶ Alle Spieler rücken nach ihren Aktionen eine Position weiter.

### VARIATIONEN

- ▶ Die Ballbesitzer müssen die Verteidiger im Fünfeck mit einer vorgegebenen Finte ausspielen (z. B. Schere, Übersteiger).
- ▶ Die Verteidiger dürfen den Torschuss verhindern.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ A soll den Einwurf von B mit der Brust annehmen und den Ball schnellstmöglich am Boden kontrollieren.
- ▶ Mit höchstmöglichem Tempo um die Stangen dribbeln.
- ▶ Dabei auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Im Anschluss an den Doppelpass das Tempo erneut steigern und mit höchstmöglicher Geschwindigkeit auf den Verteidiger im Fünfeck zudribbeln.
- ▶ Dieser darf zunächst nur im Fünfeck verteidigen.