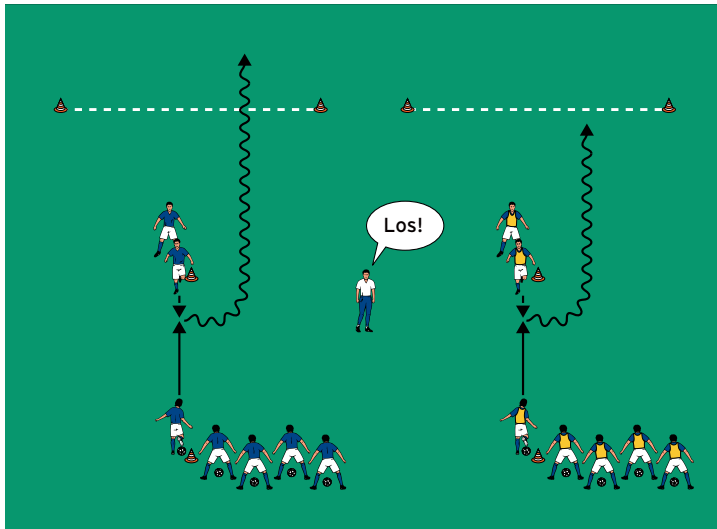


D-JUNIOREN



AUFWÄRMEN 2:

SCHNELLES AUFDREHEN II

ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau beibehalten
- ▶ 2 Mannschaften bilden und die Spieler auf die entsprechenden Positionen verteilen

ABLAUF

- ▶ Der Ballbesitzer startet die Aktion mit einem Pass.
- ▶ Der Passempfänger kommt entgegen, nimmt in die Bewegung mit und dribbelt anschließend über die Ziellinie.
- ▶ Der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, erhält für seine Mannschaft einen Punkt.

VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer gibt die Richtung vor, zu der sich aufgedreht werden muss.
- ▶ Der Trainer gibt optische Startsignale.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Abläufe sind bewusst einfach und kurz gehalten.
- ▶ Im Mittelpunkt steht das schnelle Aufdrehen mit Ball.
- ▶ Der Spieler, der am schnellsten und flüssigsten in die neue Richtung mitnehmen kann, hat einen klaren Bewegungsvorsprung.