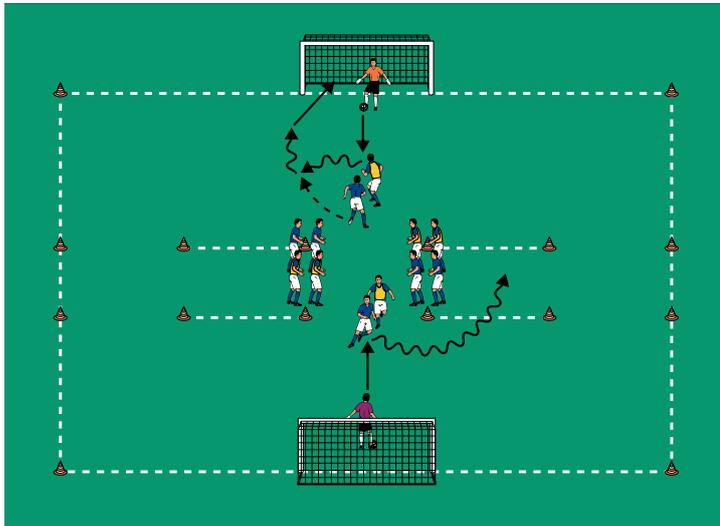


D-JUNIOREN



HAUPTTEIL 1:

GEGNER IM RÜCKEN I

ORGANISATION

- ▶ Ein 15 x 20 Meter großes Feld errichten
- ▶ 2 Tore aufstellen
- ▶ Zentral im Feld vier Hütchenlinien aufstellen
- ▶ 2 Teams bilden
- ▶ Angreifer und Verteidiger benennen

ABLAUF

- ▶ Im Feld postieren sich jeweils 1 Angreifer und 1 Verteidiger.
- ▶ Der Angreifer erhält vom Torhüter das Zuspiel und versucht, über eine Hütchenlinie zu dribbeln.
- ▶ Erobert der Verteidiger den Ball, so kann er auf das Tor mit Torhüter kontern.

VARIATIONEN

- ▶ Der Angreifer kann einmal zum Torhüter zurückspielen und ein weiteres Zuspiel fordern.
- ▶ In maximal 10 Sekunden auf das Tor abschließen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Angreifer kann über beide Hütchenlinien dribbeln und hat somit Optionen, sich zu beiden Seiten aufzudrehen.
- ▶ Auf zwei Seiten gleichzeitig spielen, um längere Wartezeiten zu vermeiden.