

## BAMBINI



### SPIEL 2:

## SCHLINGPFLANZEN

### ORGANISATION

- ▶ Station 2: Zwischen Start- und Wendehütchen drei versetzte Hütchentore aufstellen und daneben zwei Matten legen

### ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer bringen ihre Ausrüstung an den Schlingpflanzen vorbei.
- ▶ Die Kinder dribbeln durch die Hütchentore, um das Wendehütchen, zwischen den Matten hindurch und wieder zum Start.

### VARIATIONEN

- ▶ Nach jeder Runde den Dribbelfuß wechseln.
- ▶ Den Ball rollen.
- ▶ Den Ball pressen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ An Station 2 wird das Dribbeln im Rundlauf geschult.
- ▶ Die Hindernisse erfordern eine enge Ballführung.