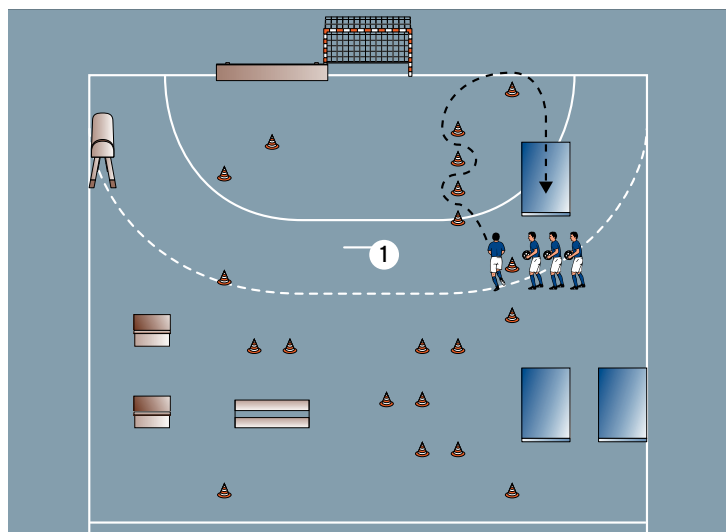


BAMBINI



SPIEL 1:

DURCH DEN DSCHUNGEL

ORGANISATION

- ▶ Vier Stationen aufbauen
- ▶ Die Kinder wechseln im Uhrzeigersinn
- ▶ Station 1: Zwischen einem Start- und einem Wendehütchen nebeneinander eine Hütchenreihe mit vier Hütchen und eine Matte platzieren
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Kinder sind Abenteurer, die einen dichten Dschungel erforschen wollen.
- ▶ Die Kinder laufen mit Bällen in den Händen durch den Slalom, um das Wendehütchen und rollen über die Matte. Dann kehren sie zum Starthütchen zurück und beginnen erneut.

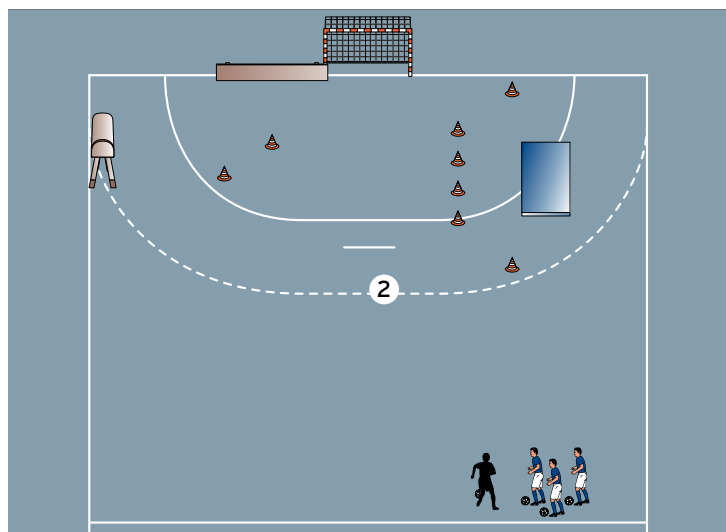
VARIATIONEN

- ▶ Rückwärts durch den Slalom.
- ▶ Über die Hütchen springen.
- ▶ Über die Matte krabbeln und den Ball in einer Hand halten oder rollen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ An Station 1 wird die Geschicklichkeit verbessert.
- ▶ Viele Kinder können hier gleichzeitig beschäftigt werden.

BAMBINI



SPIEL 2:

SCHLINGPFLANZEN

ORGANISATION

- Station 2: Zwischen Start- und Wendehütchen drei versetzte Hütchentore aufstellen und daneben zwei Matten legen

ABLAUF

- Die Abenteurer bringen ihre Ausrüstung an den Schlingpflanzen vorbei.
- Die Kinder dribbeln durch die Hütchentore, um das Wendehütchen, zwischen den Matten hindurch und wieder zum Start.

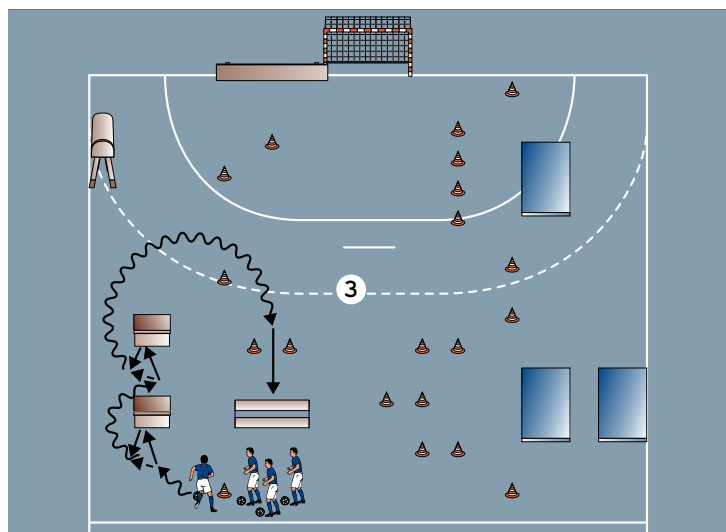
VARIATIONEN

- Nach jeder Runde den Dribbelfuß wechseln.
- Den Ball rollen.
- Den Ball pressen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- An Station 2 wird das Dribbeln im Rundlauf geschult.
- Die Hindernisse erfordern eine enge Ballführung.

BAMBINI



SPIEL 3:

HOHES GRAS

ORGANISATION

- ▶ Station 3: Zwischen Start- und Wendehütchen zwei Kästen und einen Kasteneinsatz aufstellen
- ▶ Ca. 3 Meter vor den Kasteneinsatz ein Hütchentor platzieren

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer bahnen sich durch hohes Gras ihren Weg zum Fluss.
- ▶ Die Kinder passen gegen die Kästen, dribbeln um das Wendehütchen und passen ab dem Hütchentor auf den Kasteneinsatz. Dann starten sie erneut.

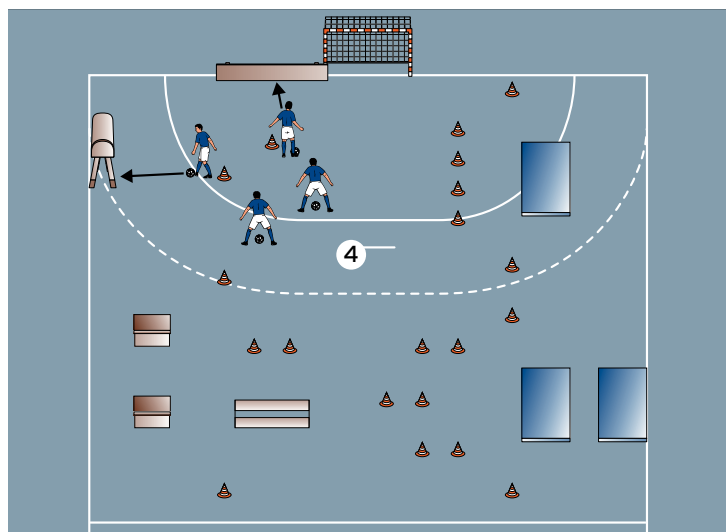
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: 1 Punkt pro Pass gegen einen Kasten, 2 Punkte pro Pass in den Kasteneinsatz.
- ▶ Abwechselnd mit links/rechts passen.
- ▶ Die Kästen auf die Seite legen und hineinpassen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Das Passen wird im Ansatz geübt.
- ▶ Von Bambini keinen Pass mit der Innenseite einfordern.
- ▶ Ein Rundlauf verringert die Wartezeiten.

BAMBINI



SPIEL 4:

DSCHUNGELFLUSS

ORGANISATION

- ▶ Station 4: In einer Ecke der Halle ein Turnpferd und ein auf die Seite gelegte Bank an der Wand aufstellen
- ▶ 5 Meter davor jeweils eine Linie markieren
- ▶ 1 Ball pro Kind

ABLAUF

- ▶ Die Abenteuerer überqueren den Dschungelfluss. Ihre Ausrüstung darf nicht nass werden, deshalb werfen sie sie ans andere Ufer.
- ▶ Die Kinder legen ihre Bälle auf die Linien und schießen auf Pferd/Bank. Danach dribbeln sie im Rundlauf zur nächsten Schusslinie.

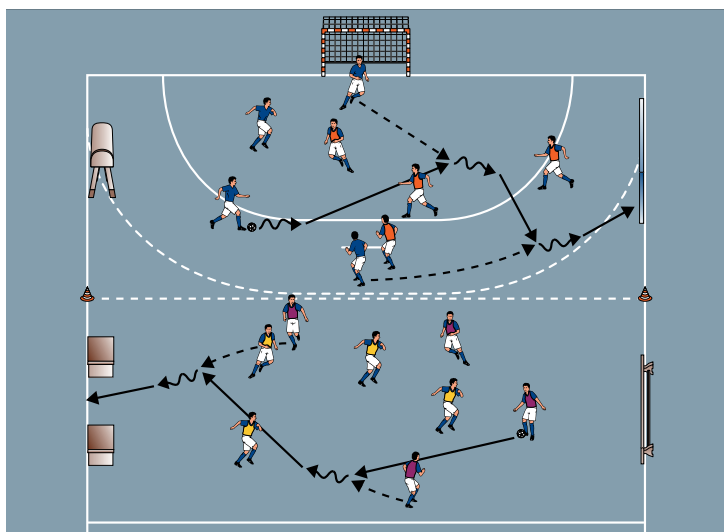
VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer schießt die meisten Tore?
- ▶ Die Schussentfernung erhöhen oder verringern.
- ▶ Auf die Bank mit links, auf das Pferd mit rechts schießen.
- ▶ Den Ball von Linie zu Linie prellen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss aus dem Stand wird geübt.
- ▶ Beim Torschuss auf Beidfüßigkeit achten.
- ▶ Kleine Wettbewerbe motivieren die Kinder.

BAMBINI



SPIEL 5:

DSCHUNGELFEIER

ORGANISATION

- ▶ Die Stationen entfernen
- ▶ Zwei 20 x 15 Meter große Felder mit Pferd, Bank, Matte und Kästen markieren
- ▶ Die übrigen Geräte entfernen
- ▶ Vier Teams einteilen

ABLAUF

- ▶ Die Abenteurer feiern ihre erfolgreiche Dschungeldurchquerung am Lagerfeuer.
- ▶ 4 gegen 4 in Turnierform.
- ▶ Nach 5 Minuten Spielzeit wechseln die Teams die Felder.

VARIATIONEN

- ▶ In einem Feld mit Torhütern, im anderen Feld ohne Torhüter spielen.
- ▶ Mit Minibällen oder Plastikbällen spielen.
- ▶ 4 gegen 4 ohne Torhüter.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Ein Abschlussturnier motiviert die Kinder.
- ▶ Verschiedene Ballarten verbessern das Ballgefühl.
- ▶ Die Kinder frei und mit nur wenigen Regeln spielen lassen.