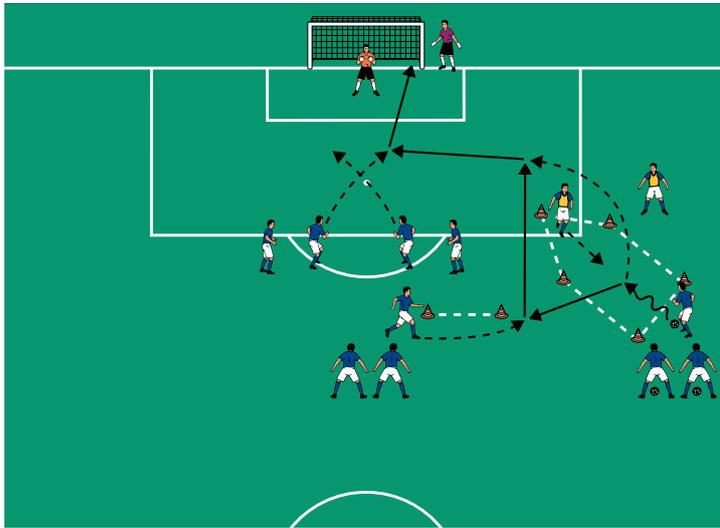


A-JUNIoren



HAUPTTEIL 2:

FLÜGELSPIEL MIT GEGNER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Anstelle des Stangentors ein fünfeckiges Feld aufbauen
- ▶ 2 Verteidiger bestimmen
- ▶ Die Spieler auf den Positionen verteilen
- ▶ Die Außenspieler haben Bälle

ABLAUF

- ▶ Grundablauf wie in Hauptteil 1.
- ▶ Jetzt versucht der Verteidiger, den gegnerischen Ballbesitzer am Doppelpass zu hindern.
- ▶ Gelingt dies, so kontert er auf das Hütchentor.

VARIATIONEN

- ▶ Nach dem Doppelpass zur Grundlinie dribbeln und von dort hoch vor das Tor flanken.
- ▶ Der Außenspieler darf den gegnerischen Verteidiger alternativ auch im Dribbling ausspielen und über eine der vorderen Seitenlinien aus dem Fünfeck dribbeln.
- ▶ Einen zusätzlichen Verteidiger bestimmen, der versucht, den Torabschluss der beiden Angreifer im Zentrum zu verhindern. Gelingt es dem Verteidiger, den Ball zu erobern, so kontert er ebenfalls auf das Hütchentor.
- ▶ Den Ablauf von der jeweils anderen Seite durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Mit höchstmöglichem Tempo auf den Verteidiger zudribbeln.
- ▶ Präzise in den Fuß der hereinstartenden Angreifer passen.
- ▶ Zielstrebig abschließen!