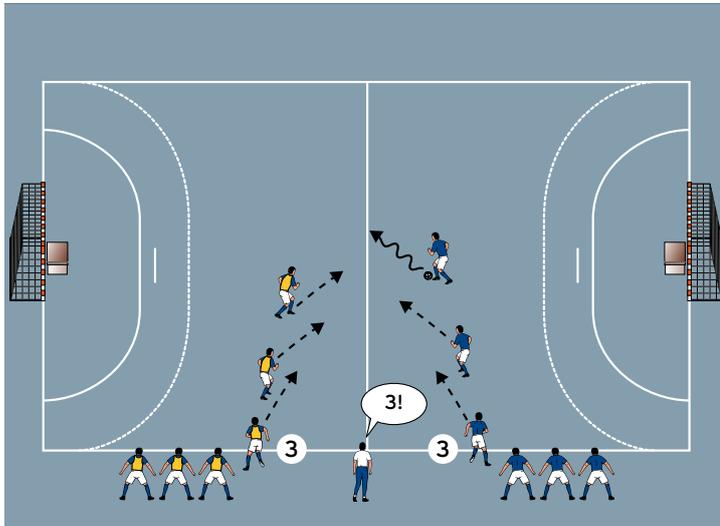


THEMA: FUSSBALLSPEZIFISCHE GESCHICKLICHKEIT IN DER HALLE



SCHLUSSTEIL

WACHSEN UND SCHRUMPFEN

ORGANISATION

- ▶ Die gesamte Halle als Spielfeld nutzen
- ▶ Auf jeder Grundlinie 1 Tor aufstellen
- ▶ In jedem Tor 1 Kleinkasten errichten
- ▶ 2 Mannschaften einteilen
- ▶ Die Spieler jeweils durchnummerieren

ABLAUF

- ▶ Der Trainer startet jedes Spiel, indem er eine Zahl aufruft.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler beider Teams starten zum 1 gegen 1 auf die Kleinkästen ins Feld.
- ▶ Sobald der Trainer eine weitere Zahl aufruft, schließen sich die aufgerufenen Spieler der Mannschaften zum 2 gegen 2, 3 gegen 3, usw. an.
- ▶ Ab einem Spiel im 4 gegen 4 treten die Mannschaften auf die kompletten Tore gegeneinander an.

VARIATIONEN

- ▶ Mehrere Zahlen gleichzeitig aufrufen.
- ▶ Die Zahlen nur für einzelne Mannschaften aufrufen, so dass sich verschiedene Über-/Unterzahl-situationen ergeben (z. B. "Blau – 3").

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Als Trainer die Zahlen so aufrufen, dass jeder Spieler ungefähr die gleiche Spielzeit erhält.
- ▶ Ohne Torhüter spielen. Beim Spiel auf die Tore können gültige Treffer nur erzielt werden, wenn die Kleinkästen nicht berührt werden.
- ▶ Falls möglich die Hallenwände als Banden ins Spiel einbeziehen.
- ▶ Außerhalb des Spielfeldes für jede Mannschaft eine Wartezone markieren, in der die pausierenden Spieler warten müssen.