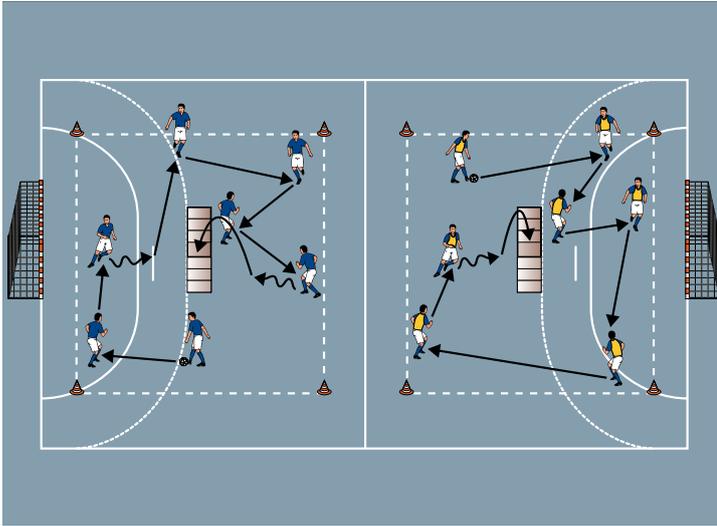


THEMA: MOTIVIERENDE HALLENWETTKÄMPFE



AUFWÄRMEN 2:

KASTEN-LUPFER

ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau weiter verwenden
- ▶ Die Deckel der Kästen abnehmen

ABLAUF

- ▶ Die Spieler laufen frei durch die Felder und passen sich jeweils in den eigenen Reihen zu.
- ▶ Auf ein Trainerkommando müssen sie mindestens einmal zu jedem Spieler der Gruppe passen.
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes lupft in den offenen Kasten und beendet so die Aktion.
- ▶ Welche Gruppe ist zuerst fertig?

VARIATIONEN

- ▶ Mit genau 2 Kontakten spielen (annehmen, passen).
- ▶ Der Empfänger des letzten Passes muss den Ball zunächst 5-mal jonglieren, ehe er aus dem Jonglieren in den Kasten passt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Spieler können die Reihenfolge der Pässe frei entscheiden. Allerdings muss jeder Mitspieler mindestens einmal am Ball gewesen sein.
- ▶ Außerdem darauf achten, dass nicht der gleiche Spieler zweimal hintereinander in den Kasten lupft.