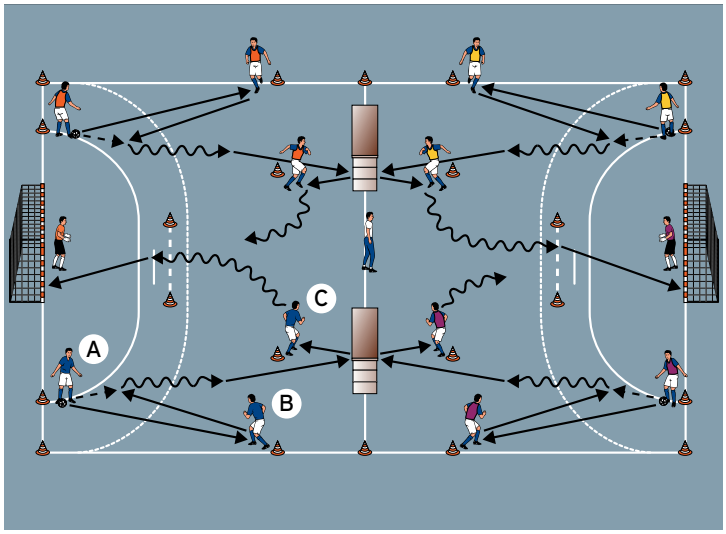
THEMA: MOTIVIERENDE HALLENWETTKÄMPFE



HAUPTTEIL 2:

KASTEN-KOMBINATION

ORGANISATION

- Den Grundaufbau und die Gruppen beibehalten
- Zusätzlich in den Feldern weitere Positionshütchen aufstellen
- Die Spieler auf den Positionen verteilen
- Die Spieler bei A haben je 1 Ball

ABLAUF

- Der Trainer startet per Zuruf die Aktion.
- A passt zu B, der das Zuspiel direkt prallen lässt.
- Anschließend dribbelt A ins Feld und passt so gegen den Kasten, dass der Ball zu C abprallt.
- C kontrolliert das Zuspiel und dribbelt über die Hütchenlinie.
- Der Spieler, der zuerst die Linie überdribbelt, darf anschließend mit einem Torschuss abschließen.
- Die Spieler rücken nach der Aktion jeweils eine Position weiter.

VARIATIONEN

- B lässt das Zuspiel von A nicht prallen, sondern spielt selbst gegen den Kasten zu C.
- Einen Teamwettbewerb durchführen: Welche Mannschaft erzielt die meisten Treffer.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Auch hier treten wieder 2 Gruppen gegeneinander an.
- Dadurch, dass nur der Sieger im Dribbelduell abschließen darf, ist maximales Tempo in den technischen Abläufen vor dem Torabschluss garantiert.
- Darauf achten, dass nicht immer die gleichen Spieler gegeneinander antreten: Die Reihenfolge nach jedem Durchgang ändern.