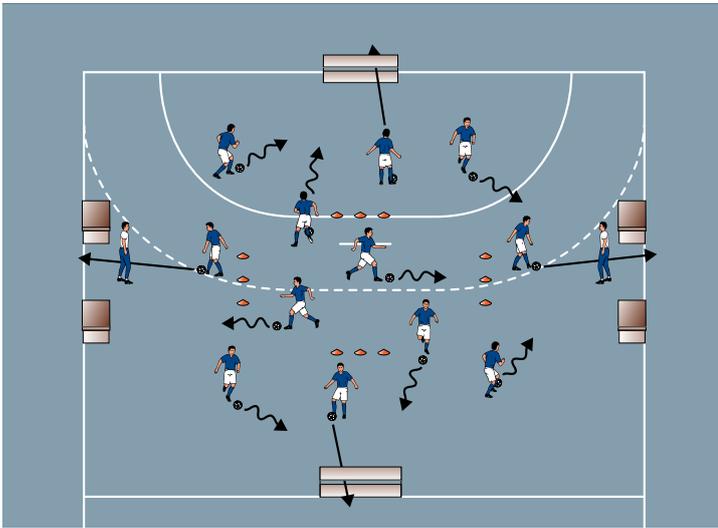


## THEMA: KEINE ANGST MEHR VOR ZWEIKÄMPFEN



### SPIEL 4:

#### DRACHEN

##### ORGANISATION

- ▶ Mit Kästen und Kasteneinsätzen zwei große und zwei kleine Tore aufbauen
- ▶ 6 Meter vor den Toren je drei Hütchen aufstellen
- ▶ Erwachsene besetzen die großen Tore

##### ABLAUF

- ▶ Drachen überfallen die Ritterburg. Die Ritter vertreiben sie mit ihren Schilden.
- ▶ Die Kinder dribbeln an den Hütchen vorbei und schießen auf die Tore.

##### VARIATIONEN

- ▶ Wettbewerb: Wer erzielt die meisten Treffer?
- ▶ Nur mit links/rechts schießen.
- ▶ Ohne Torhüter.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Der Torschuss wird durch viele Wiederholungen geübt.
- ▶ Die Hütchen symbolisieren Verteidiger.
- ▶ Alle Kinder üben gleichzeitig. Es gibt keine Wartezeiten.