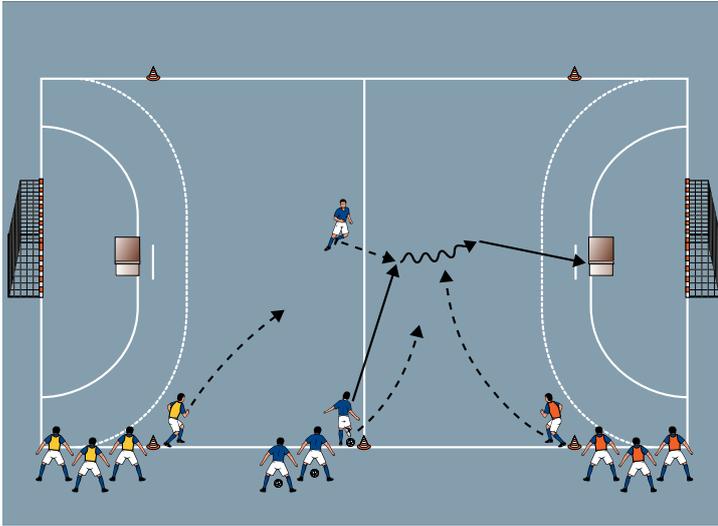


## THEMA: DIE HALLE ALS DRIBBELSCHULE



### HAUPTTEIL 2:

## ÜBERZAHL-DRIBBLING

### ORGANISATION

- ▶ Den Grundaufbau beibehalten
- ▶ Der erste Spieler vom mittleren Starthütchen positioniert sich ohne Ball mittig im Feld

### ABLAUF

- ▶ Der erste Spieler vom mittleren Starthütchen passt zum Mitspieler ins Feld und greift mit diesem zusammen auf beide Kleinkästen an.
- ▶ Gleichzeitig läuft der jeweils erste Spieler der anderen Starthütchen ins Feld und verteidigt seinen Kleinkasten.
- ▶ Bei einem Treffer spielt der Spieler weiter, der den jeweiligen Kleinkasten verteidigt. Bei einer Balleroberung kontert er ebenfalls auf den anderen Kleinkasten.

### VARIATIONEN

- ▶ Der Trainer spielt nach einem Treffer den nächsten Ball ein.
- ▶ Alle Starthütchen sind mit Bällen besetzt und der Trainer ruft die Angreifer auf.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Den Spieler in der Mitte nach jedem Durchgang auswechseln.
- ▶ Die Teams tauschen regelmäßig die Startpositionen.