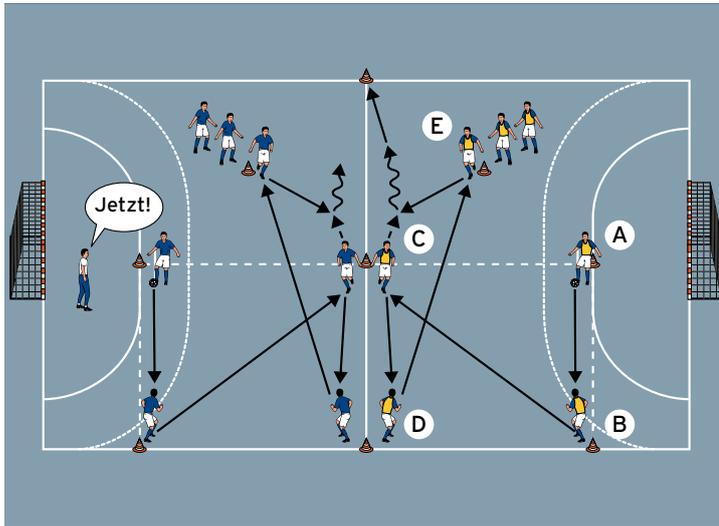


## THEMA: BEIM ANTRITT SCHNELLER DURCHSTARTEN



### AUFWÄRMEN 2:

## HÜTCHEN-TREFFER

### ORGANISATION

- ▶ Den Aufbau und die Organisation beibehalten
- ▶ Auf halber Strecke zwischen den Hütchenfeldern und dem Zielhütchen ein weiteres Hütchen positionieren

### ABLAUF

- ▶ Die Spieler besetzen die vorgegebenen Positionen.
- ▶ A passt zu B, der den Ball direkt zu C weiterleitet.
- ▶ C legt den Ball auf D ab, der ihn scharf zu E spielt.
- ▶ E lässt das Zuspiel auf C klatschen und dieser versucht, von der Hütchenlinie aus das Hütchen zu treffen.
- ▶ Der Spieler, der zuerst das Hütchen trifft, erhält für seine Mannschaft einen Punkt.
- ▶ Nach der Aktion rücken die Spieler jeweils eine Position weiter.

### VARIATIONEN

- ▶ Einen Kasten als Ziel verwenden.
- ▶ Die Hütchenlinie entfällt und die Spieler dürfen aus jeder Distanz abschließen.

### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Die Abschlussspieler müssen taktieren, wie viel Risiko sie beim Zielstoß eingehen.
- ▶ Sollte der Schuss des Gegenspielers das Ziel verfehlen, kann der Spieler ohne großen Zeitdruck versuchen, das Hütchen zu treffen.