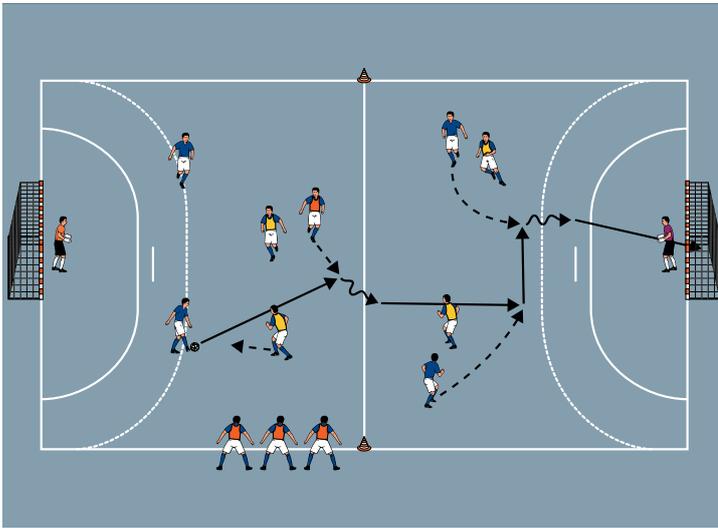


THEMA: BEIM ANTRITT SCHNELLER DURCHSTARTEN



SCHLUSSTEIL:

ÜBERZAHL-ANGRIFFE

ORGANISATION

- ▶ 1 Feld mit 2 Toren errichten
- ▶ 3 Mannschaften bilden

ABLAUF

- ▶ 4 gegen 4.
- ▶ Die pausierende Mannschaft stellt einen neutralen Spieler, der in den Angriff mit einbezogen werden kann.

VARIATIONEN

- ▶ Der neutrale Spieler muss direkt spielen.
- ▶ Ein zweiter neutraler Spieler darf an der Außenlinie angespielt werden.
- ▶ Mit zwei neutralen Spielern spielen.
- ▶ Für jede Mannschaft einen neutralen Spieler fest bestimmen, der in der gegnerischen Hälfte positioniert wird, so dass beim Angreifen Überzahl entsteht.

TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Nach fünf Minuten die Teams wechseln.
- ▶ Die Spiele sind intensiv, deswegen kurze Pausen gewährleisten.