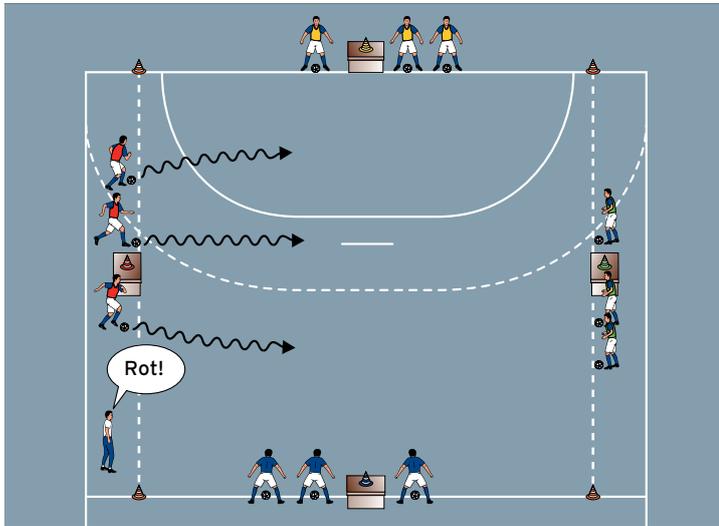


## THEMA: DRIBBEL-SPIELE IN DER HALLE



### AUFWÄRMEN 1:

#### FARBKOMMANDO I

##### ORGANISATION

- ▶ Ein 20 x 20 Meter großes Feld markieren
- ▶ Mittig auf jeder Seitenlinie 1 Kleinkasten mit je 1 verschiedenfarbigen Hütchen aufstellen
- ▶ Die Spieler mit Bällen hinter den Kästen verteilen

##### ABLAUF

- ▶ Der Trainer ruft eine Hütchenfarbe auf und startet so die Aktion.
- ▶ Die aufgerufenen Spieler dribbeln ins Feld.
- ▶ Auf ein weiteres Kommando dribbeln die Spieler zu ihrem Kasten zurück, die jeweils nächsten Spieler starten usw.

##### VARIATIONEN

- ▶ Nur mit rechts/links dribbeln.
- ▶ Den Ball mit der Fußsohle führen.
- ▶ Mit der Hand durch das Feld prellen/rollen.
- ▶ Die Spieler dribbeln durch das Feld und spielen 'Doppelpässe' mit den Kleinkästen.
- ▶ 2 Farben gleichzeitig aufrufen.

##### TIPPS UND KORREKTUREN

- ▶ Darauf achten, dass alle Spieler ungefähr gleich häufig aufgerufen werden.
- ▶ Sobald der Trainer eine neue Farbe aufruft, müssen die anderen Spieler sofort aus dem Feld dribbeln.
- ▶ Beim Dribbling den Blick vom Ball lösen, die Spielumgebung beobachten und Zusammenstöße mit den Mitspielern vermeiden.
- ▶ Sind nicht ausreichend Bälle vorhanden, jeder Gruppe nur 2 Bälle geben. Die Spieler passen sich dann jeweils gegenseitig zu.